Redes neuronales profundas en búsquedas relacionadas con la producción de pares de quarks top en el CMS

Deep neural networks on searches related to top pair production at CMS $\begin{minipage}{0.5\textwidth} ANTONIO M \acute{A}RQUEZ $GARCIA$ \end{minipage}$

Grado en Física



Universidad de Oviedo

Supervisado por FRANCISCO JAVIER CUEVAS MAESTRO, SERGIO SÁNCHEZ CRUZ Y PIETRO VISCHIA

Resumen

Este trabajo tiene como objetivo final el análisis del rendimiento y la construcción de dos algoritmos que clasifican leptones en procesos $t\bar{t}$ como prompt o fake.

El enfoque que se toma en el documento partirá de la descripción del contexto físico de los algoritmos (el Modelo Estándar de Física de partículas), así como del dispositivo experimental con el que se toman los datos (el detector CMS del LHC). Se revisará también la importancia en la clasificación de este tipo de leptones, en particular asociada al análisis de la producción del bosón de Higgs.

Se atenderán por otra parte a las características de los algoritmos, que emplea técnicas avanzadas de *Machine Learning* (en particular una *red neuronal*), y se describirá en detalle la optimización de estos comparándolos con un algoritmo más simple de *Machine Learning* ya empleado en el análisis (un árbol de decisión dopado o *boosted*).

Por último se incluye una discusión tras la construcción del clasificador en términos de su rendimiento, de sus posibles mejoras y de la implementación de redes neuronales en problemas más complejos.

1 Índice

2 Resumen						
3	1.	Introducción	1			
4	2.	El Modelo Estándar	3			
5		2.1. Fermiones	3			
6		2.2. Interacciones entre partículas según el modelo. Bosones	5			
7		2.3. Límites del Modelo Estándar	8			
8	3.	El Gran Colisionador de Hadrones y su detector CMS	10			
9		3.1. El Gran Colisionador de Hadrones	10			
10		3.1.1. Descripción general del LHC	10			
11		3.1.2. Diferencias con respecto al LEP	11			
12		3.1.3. Inyección en el colisionador	12			
13		3.1.4. Imanes del LHC	13			
14		3.2. El detector CMS y sus componentes	14			
15		3.2.1. Sistema de coordenadas	14			
16		3.2.2. Solenoide magnético	15			
17		3.2.3. Detector de trazas	15			
18		3.2.4. Calorímetros	17			
19		3.2.5. Cámaras de muones	18			
20		3.2.6. Sistema de filtrado	19			
21	4.	La reconstrucción de sucesos	21			
22		4.1. El rol de la simulación	21			
23		4.2. Algoritmo de reconstrucción e identificación. Trazas y vértice primario	22			
24		4.3. Técnica de <i>Lepton MVA</i>	22			
25		4.4. Reconstrucción e identificación de leptones	23			
26		4.5. Otras componentes de la reconstrucción	23			
27	5.	La detección del bosón de Higgs	25			
28		5.1. El proceso ttH	25			
29		5.2. Desintegraciones del bosón H	26			
30		5.3. Desintegraciones del par $t\bar{t}$	28			
31		5.4 Fondo en el análisis	29			

32		5.5.	Secció	n eficaz de los procesos	30
33		5.6.	Descri	pción de los datos empleados	34
34	6.	El r	nuevo a	algoritmo de identificación	47
35		6.1.	Introd	ucción al Machine Learning	47
36			6.1.1.	Arbol de decisión	48
37			6.1.2.	Dopaje de algoritmos. Árbol de decisión dopado (BDT)	51
38			6.1.3.	Red neuronal profunda (DNN)	53
39			6.1.4.	Red neuronal propuesta. Curva ROC	56
40		6.2. Entrenamiento de la red			
41			6.2.1.	Consideraciones en el proceso experimental	60
42			6.2.2.	Optimización de hiperparámetros	60
43	7.	Res	ultado	s obtenidos y conclusiones	67
44		7.1.	Result	ados obtenidos	67
45		7.2.	Conclu	siones y perspectivas	68
46	Bi	bliog	grafía.		72

47 Capítulo 1

48 Introducción

Nobody ever figures out what life is all about, and it doesn't matter. Explore the world. Nearly everything is really interesting if you go into it deeply enough.

Richard P. Feynman

50 La estructura fundamental de la materia ha sido el objeto de estudio de miles de científicos

hasta el momento. Ya en los años 200-100 a.C. en la Antigua Grecia se hablaba de *atomismo*,
una teoría filosófica que proponía un universo constituido por partículas indivisibles a las que

⁵³ denominaba *átomos* (que se traduce como *indivisibles*).

La mejora en las teorías y técnicas de estudio que han habido desde entonces han llevado a explicar los bloques de construcción más básicos del universo como *partículas fundamentales*, las cuales están gobernadas por cuatro *fuerzas fundamentales*. Nuestro mejor entendimiento de estas partículas junto con tres de estas fuerzas fundamentales se encuentra en una teoría

⁵⁸ científica desarrollado en el siglo XX: el *Modelo Estándar*.

Este modelo ha tenido éxito explicando la gran mayoría de resultados experimentales en esta
área. De la misma manera, su gran capacidad de predicción se puede ejemplificar con el
descubrimiento del bosón de Higgs en 2012 en el *Gran Colisionador de Hadrones del CERN*.

No obstante, el Modelo Estándar no es una "teoría del todo" (no existe todavía dicha teoría). Aún hay fenómenos en la física de partículas que no se ven explicados por el modelo; uno de ellos es la fuerza gravitatoria, que no ha podido ser incluida en el modelo como una interacción análoga a las demás. Actualmente se investigan maneras de completar este modelo, mediante teorías conocidas como Más Allá del Modelo Estándar, que sean capaces de explicar todos estos fenómenos.

El colisionador de partículas más grande del mundo, el Gran Colisionador de Hadrones, (*Large Hadron Collider, LHC*), es capaz de lograr colisiones entre protones a energías del orden de 13

⁷⁰ TeV. Sobre este acelerador se llevan a cabo distintos experimentos con el objetivo de probar

71 y refinar el Modelo Estándar, así como poner a prueba sus límites.

49

⁷² La información obtenida en estos experimentos es muy compleja, y de dimensiiones muy
⁷³ altas. Más aún: se está desarrollando una mejora del LHC: el *High Luminosity LHC*, HL⁷⁴ LHC, que aumentará su luminosidad hasta 20 veces más, consiguiendo un mayor volumen y
⁷⁵ complejidad en los datos. Nuevas técnicas de análisis multivariable de la información están
⁷⁶ siendo investigadas con el objetivo de un manejo de los datos consistente.

⁷⁷ En este trabajo se introducirá un algoritmo de análisis multivariable capaz de identificar el ⁷⁸ origen de leptones en la producción de pares de quarks $t\bar{t}$, diferenciando los producidos por ⁷⁹ la desintegración leptónica de un bosón W de aquellos con una distinta procedencia. Este ⁸⁰ algoritmo se describe como una *red neuronal*, y es un tipo de herramienta prometedora en el ⁸¹ manejo de información de mayor complejidad, con un rendimiento comparable a las técnicas ⁸² actuales.

Para la presentación del algoritmo, primero se describirá con una mayor precisión las características y los límites del Modelo Estándar en el capítulo 2. Más tarde, en el capítulo 3 se
describirán las especificaciones del LHC y, en particular, del detector CMS, que permiten la
obtención de los datos con los que se trabaja.

La relevancia en el estudio de producción de pares $t\bar{t}$ nace de su relación con la producción del importante bosón de Higgs. Esta relevancia será descrita en el capítulo 5, así como la producción del aclamado bosón.

⁹⁰ El contexto en el que trabaja el algoritmo viene descrito en el capítulo 4, donde además se
⁹¹ estudia el análisis que realiza: el Leptón MVA.

 $_{92}~$ Es entonces cuando se describirá con precisión la técnica empleada por la red neuronal, así

⁹³ como su proceso de construcción y entrenamiento, en el capítulo 6. Por último, él capítulo

 $_{94}$ 7 expresará las conclusiones obtenidas tras la evaluación de la red sobre la muestra, entre

 $_{95}\,$ las cuales se analizará y comparará su rendimiento con técnicas anteriores empleadas en el

96 mismo ámbito.

97 Capítulo 2

" El Modelo Estándar

El Modelo Estándar, o Standard Model (SM) en inglés, es una teoría cuántica y relativista de campos desarrollada en la segunda mitad del siglo XX. Esta teoría describe todas las partículas que se han podido observar hasta el momento: desde los fermiones, que son los constituyentes de la materia que se considera, con base las observaciones experimentales realizadas hasta la fecha, que son más fundamentales; hasta los bosones, que describen sus interacciones.

105 2.1. Fermiones

En el Modelo Estándar, las partículas que constituyen la materia se caracterizan por su espín
semientero y se denominan *fermiones*. Estas verifican el principio de exclusión de Pauli¹ y
obedecen la estadística de Fermi-Dirac².

Con el objetivo de la descripción de cada partícula, se le asocia a cada una una serie de números cuánticos, que se identifican con un tipo de carga y permiten estudiar la conservación de magnitudes físicas asociadas estos. Es el caso de la carga eléctrica en la interacción electromagnética, o su análoga carga de color en la interacción fuerte.

Los fermiones son los constituyentes de la materia que no poseen carga de color son los 113 denominados leptones. Hay tres leptones diferentes que poseen carga eléctrica: el electrón, 114 el muon (μ) y el tauón (τ) . Es frecuente denotar el valor de la carga eléctrica del electrón 115 como - e. Cada una de estas partículas tienen un neutrino asociado de carga eléctrica y 116 masa nula, formando así los tres leptones restantes. Los neutrinos son los únicos fermiones 117 que no reaccionan mediante interacciones electromagnéticas. En la figura 2.1 se representan 118 las partículas descritas organizadas en tres generaciones que separan a cada par de leptón 119 cargado y neutrino asociado 120

¹El principio de exclusión de Pauli estipula que dos o más partículas de espín semi-entero no pueden ocupar el mismo estado energético del mismo sistema simultáneamente.

 $^{^{2}}$ La estadística de Fermi-Dirac describe como un conjunto de partículas indistinguibles de espín semientero pertenecientes al mismo sistema se distribuyen en una colección de estados energéticos en equilibrio termodinámico.

¹²¹ De la misma manera, hay seis fermiones que poseen carga de color: los quarks. Esta magni-¹²² tud puede tomar tres valores, que convencionalmente se etiquetan como rojo, verde y azul³. ¹²³ Mediante la carga de color se pueden explicar las predicciones de la cromodinámica cuántica. ¹²⁴ Hay seis tipos de quark, divididos en tres generaciones de manera análoga al caso leptónico, ¹²⁵ que se describen en la Figura 2.1. Todos ellos poseen carga eléctrica, siendo la misma $\frac{2}{3}e$ en ¹²⁶ el caso de los quarks up (u), charm (c) y top (t); y $-\frac{1}{3}$ en el caso de down (d), strange (s) y ¹²⁷ bottom (b).



Standard Model of Elementary Particles

Figura 2.1: Tipos de partícula contemplados en el Modelo Estándar. Se representan los quarks (morado), leptones (verde) y bosones gauge (rojo y amarillo), diferenciando al importante bosón de Higgs. No se contemplan las antipartículas de los fermioines en el esquema. Tomado de [1].

Es notable la existencia de la *antipartícula* respectiva a cada tipo de fermión: una partícula idéntica a este en todos los aspectos excepto en su carga eléctrica, la cual es opuesta. De la misma manera, aparece un concepto análogo a las partículas con carga de color, en el cual se considera una carga opuesta a la que se denomina como *antirrojo*, *antiverde* o *antiazul*, respectivamente.

 $^{^{3}}$ No existe relación alguna entre estas etiquetas y los colores correspondientes del lenguaje común.

La interacción fuerte, al contrario que las otras interacciones, es proporcional a la inversa de la distancia entre las partículas que interaccionan. Este hecho provoca que la interacción sea más fuerte cuanto más se alejen las partículas, provocando que los quarks no puedan existir libremente y se encuentren confinados en *hadrones*. Más aún, se han clasificado este tipo de partículas en generaciones de masa creciente, basándose en sus números cuánticos. El estudio de partículas de generaciones más altas, al ser más masivas, requiere experimentos de alta energía.

Un ejemplo de hadrón que se encuentra entre los constituyentes de la materia ordinaria 140 es el del protón. El modelo de partones de Feynman explicaba como los hadrones están 141 compuestos por partes más pequeñas, a las que denominó partones. Años más tarde se verificó 142 que los hadrones estaban compuestos por quarks, y se puede observar como al interaccionar 143 con partículas de bajo momento se comportan como partículas libres cuvo momento es una 144 fracción x del momento del hadrón. Sin embargo, a medida que se aumenta el momento de 145 la partícula con la que interaccionan, se pudo observar como la descomposición del hadrón 146 es más compleja. 147

Experimentos con energía mucho más alta que las anteriores revelaron la existencia de *quarks del mar*, que son constantemente originados por aniquilación de pares quark-antiquark en el hadrón así como a través de gluones. La existencia de estos bosones en el hadrón fue validada a través de la observación de que el momento de los partones no coincide con el momento total del hadrón [2].

El protón se puede describir según lo descrito anteriormente como un hadrón con dos quarks u de valencia y un quark d del mismo tipo.

155 2.2. Interacciones entre partículas según el modelo. Bosones

Como se introducía, el Modelo Estándar es una teoría cuántica de campos. En este tipo de teorías, resulta crucial un tipo de invariancia sobre la energía de un sistema: la invariancia gauge o de calibrado.

Una invariancia gauge en la descripción de un sistema físico provoca que se pueda describir de manera equivalente por toda una clase de campos (escalares o vectoriales), relacionados mediante *transformaciones de gauge*. Este tipo de transformaciones no tiene en cuenta simetrías espaciales que podrían surgir por un cambio de coordenadas, sino redundancias en la descripción matemática del sistema.

Las transformaciones de gauge que caracterizan el SM son elementos el grupo $SU(3) \times SU(2) \times U(1)^{45}$. Los *campos de gauge* son aquellos que surgen debido a los generadores del grupo anterior; y al ser cuantizados, se denomina *bosón de gauge* a cada uno de sus cuantos.

Los bosones de gauge descritos por el Modelo Estándar son 12: el fotón, que media la interacción electromagnética; tres tipos de bosones que median la interacción débil; y ocho tipos

⁴El grupo especial unitario de grado n, SU(n), se representa por las matrices unitarias $n \times n$ de determinante 1 y tiene estructura de grupo de Lie con su operación producto.

⁵El grupo unitario de grao n, U(n), se representa por las matrices unitarias $n \times n$ y tiene estructura de grupo con su operación producto.

de gluones que median la interacción fuerte. En la Tabla 2.1 se pueden encontrar los bosones
intercambiados en cada uno de los tipos de interacción.

Interacción	Partícula mediadora		
Electromagnética	Fotón (γ)		
Débil	Bosón Z, Bosón W^{\pm}		
Fuerte	Gluón (g)		

Tabla 2.1: Partículas mediadoras en cada interacción según el Modelo Estándar. Hay ocho tipos distintos de gluones, caracterizados por ocho cargas distintas de color.

La fuerza gravitatoria no se tiene en cuenta en el Modelo Estándar dado que su intensidad es varios órdenes de magnitud inferior al resto de interacciones (por ejemplo, es 33 órdenes inferior a la interacción débil [3]) y se considera despreciable en las escalas de energía con la que se trabaja. En la Figura 2.2 se pone de manifiesto este hecho, mediante el concepto de *rango* de cada fuerza derivado del principio de incertidumbre de Heisenberg:

$$\frac{\Delta E \Delta t \sim \hbar}{E = mc^2} \right\} \implies mc^2 \sim \frac{\hbar}{\Delta t} \sim \frac{\hbar c}{r} \implies r \sim \frac{\hbar}{mc}$$

171

La fuerza electromagnética se ve mediada por el fotón, un bosón de espín 1, sin masa ni carga eléctrica. Similarmente, el gluón media la interacción fuerte (cuya carga asociada es la de color) y posee espín 1, masa nula y carga eléctrica neutra. Este último es el único que posee carga de color, lo que hace que interactúe consigo mismo y permite su clasificación en ocho tipos distintos de gluón atendiendo a su valor.

La interacción débil es mediada por los bosones W^{\pm} y Z. El primero (que puede tener carga eléctrica e o -e, siendo e el módulo de la carga del electrón) tiene una masa m = 80.379GeV [4] ⁶. El segundo posee carga eléctrica neutra y masa m = 91.1876 [4]. Ambos bosones poseen espín 1.

El bosón de Higgs, observado en 2012 [6], es un bosón de espín 0 asociado al mecanismo de Higgs mediante el cual los bosones que median la interacción débil adquieren su masa.

¹⁸³ Un primer estudio del Modelo Estándar empleando teoría de campos sin considerar el me-¹⁸⁴ canismo citado anteriormente, requiere que el bosón que describe la interacción débil sea de ¹⁸⁵ masa nula para preservar la invariancia de gauge, lo que contradice las medidas experimenta-¹⁸⁶ les sobre la masa de los bosones W^{\pm} y Z. El mecanismo de Higgs, mediante el cual se genera ¹⁸⁷ masa para bosones y fermiones sin violar la invariancia gauge, resuelve esta discrepancia.

Dicho mecanismo introduce un potencial de energía V (el *potencial de Higgs*) con dependencia de dos campos escalares complejos derivados de la interacción débil, agrupados en un doblete ϕ . Su peculiar forma de "sombrero mejicano" observable en la Figura 2.3 describe un equilibrio inestable del potencial en el origen, así como infinitos equilibrios estables alrededor de este. La excitación del campo provoca una elección de alguno de los mínimos del potencial, y se describe mediante el bosón escalar que adopta el nombre de bosón de Higgs. Esta ruptura

⁶Se emplean unidades naturales, como es usual en el área de física de partículas.



Figura 2.2: Rango de actuación de las fuerzas. Se comprueba que es inversamente proporcional a la masa. Tomado de [5].

en la simetría del potencial es el mecanismo mediante el cual las partículas mediadoras de la
interacción débil adquieren una masa no nula.



Figura 2.3: Forma del potencial de Higgs. Tomado de [7].

El campo de Higgs no solo permite explicar la generación de masa en los bosones W^{\pm} y Z. La *interacción de Yukawa* acopla un campo de Dirac, correspondiente con el del fermión, a un campo escalar, correspondiente con el bosón de Higgs. Esto se refleja en el lagrangiano del sistema con un término $y_F = \sqrt{\frac{m_F}{v}}$, donde m_F es la masa del fermión y $v \approx 246$ GeV. Así, el mayor valor de y_F se alcanza con el fermión de mayor masa, y considerando los fermiones explicados anteriormente se trata del quark t. Una explicación más detallada del mecanismo de Higgs y de los acoplamientos de Yukawa se puede encontrar en [8]. La masa del bosón de Higgs es de 125.18 GeV [4]. Hasta ahora, las propiedades predichas por el Modelo Estándar para dicho bosón concuerdan con las medidas experimentales. Ejemplo de esto son los acoplamientos de Yukawa a otros fermiones representados en la Figura 2.4.



Figura 2.4: Medidas de los acoplamientos del bosón de Higgs a otras partículas del Modelo Estándar en función de sus masas. Tomado de [9].

206 2.3. Límites del Modelo Estándar

El Modelo Estándar describe de manera precisa las partículas conocidas en las escalas de
energía con las que se trabaja, así como las interacciones entre ellas mediante tres fuerzas
fundamentales. Sin embargo, pese a su éxito en las comprobaciones experimentales, este
modelo no es capaz de explicar una serie de observaciones importantes.

El Modelo Estándar describe a los neutrinos como partículas sin masa: esto contradice el
resultado de una gran cantidad de experimentos que prueban indirectamente la existencia
de masa en los neutrinos, mediante la demostración de la existencia de oscilaciones de
neutrinos.

Además, en el modelo no se proporciona una descripción de la **materia oscura**, cuya existencia fue señalada en 1933 [10] a partir de la velocidad de dispersión de las galaxias miembro del cúmulo de Coma. La existencia de este tipo de materia era necesaria para que el sistema se mantuviese estable. Además, tampoco se proporciona por el modelo una explicación sobre la **energía oscura**, cuya existencia explica la aceleración en la expansión del universo (aceleración observada con ayuda del *HST*, *Hubble Space Telescope*, en 1998) [11].

La materia oscura debería sufrir únicamente interacciones débiles con la materia observable y sus radiaciones; sin embargo, a pesar de haberse practicado experimentos con el objetivo de observar directamente dicha interacción (como el WIMP, Weakly Interacting Massive Particles [12]), estos no han tenido éxito hasta ahora. La energía oscura permite explicar la naturaleza expansiva acelerada del universo.Unas medidas proporcionadas por la NASA en 2016 [13] describen a aproximadamente un 26.8 % de la densidad de masa-energía del universo como materia oscura; cerca de un 68.3 % como energía oscura, y el porcentaje restante (alrededor de 4.9 %) como la energía que el Modelo Estándar describe.

Las grandes estructuras cosmológicas estén compuestas por materia en lugar de antimateria.
El mecanismo que momentos después del *Big Bang* produjo esta **asimetría** produciendo
ambos tipos de partícula de manera desequilibrada no se explica en este modelo⁷.

Más aún, la **gravedad** no ha podido ser incluida en el modelo como otra interacción gauge mediante un bosón (el *gravitón*) debido a dificultades en la formulación matemática de una teoría consistente de la gravitación cuántica. Además, se puede observar como la fuerza gravitacional resulta mucho más débil que las otras interacciones, tales como la débil. Sin embargo, el modelo no proporciona una explicación de este suceso.

El Modelo Estándar sufre la dependencia de 19 parámetros que son medidos experimentalmente. Además de no permitir una predicción del valor de dichos parámetros, tampoco
explica el motivo por el que existen tres generaciones de partículas, ante la posibilidad de
que exista un número distinto de ellas.

Esta lista de problemas del modelo sugieren que el SM permite describir de manera precisa
las observaciones en los dispositivos experimentales debido a que sirve correctamente como
un límite de otro modelo más fundamental en bajas energías. Los modelos que tratan de
completar al Modelo Estándar son conocidos como modelos Más Allá del Modelo Estándar
(BSM, Beyond Standard Model).

Uno de los modelos más populares es el modelo de Supersimetría, SUSY. Si bien se han 247 planteado distintas versiones de dicho modelo, el principio común en todas ellas reside en 248 una nueva simetría entre bosones y fermiones. Esto predice una unificación de las interaccio-249 nes gauge a una energía mayor y propone partículas que podrían explicar la materia oscura. 250 Además explica la diferencia de varios órdenes de magnitud entre entre las fuerzas débil y 251 gravitacional. No obstante, en la actualidad no ha sido posible encontrar pruebas experimen-252 tales que sustenten dicho modelo en los experimentos del CERN descritos en el siguiente 253 capítulo. 254

⁷El SM permite explicar esta asimetría mediante violaciones de la *simetría CP* mediante interacción débil [14]. Existen fuentes de violación de esta última, pero sin embargo no son las suficientes para explicar la diferencia actual entre materia y antimateria.

²⁵⁵ Capítulo 3

²⁵⁶ El Gran Colisionador de Hadrones ²⁵⁷ y su detector CMS

En 1954 fue fundada la Organización Europea para la Investigación Nuclear, conocida por
las siglas de su antiguo nombre en francés CERN. Ubicada en Ginebra, en la frontera francosuiza, dispone del Gran Colisionador de Hadrones, dispositivo empleado para verificar la
validez y los límites del Modelo Estándar descrito anteriormente.

La construcción del algoritmo sobre el que se basa este trabajo tomará los datos obtenidos por este dispositivo mediante uno de sus detectores: el *CMS*.

²⁶⁴ 3.1. El Gran Colisionador de Hadrones

El acelerador de partículas más grande y potente del mundo, el LHC, ha permitido el descubrimiento del bosón de Higgs en sus detectores ATLAS y CMS en 2012 [6]. Más aún, a través del mismo se pretende encontrar pruebas relacionadas con teorías BSM que permitan desmentirlas o darles validez.

²⁶⁹ 3.1.1. Descripción general del LHC

El LHC, construido entre 1998 y 2008, se caracteriza por su forma circular de unos 26.7 km de longitud ([15]). El experimento que se lleva a cabo en el dispositivo consiste en la colisión de protones e iones pesados a muy alta energía (en la escala de los TeV). A cada colisión se le llama *suceso*, y es característico en el acelerador su alta luminosidad (que mide la cantidad de sucesos por unidad de tiempo y por unidad de área) [16]. Dicha propiedad le permite una recolección de datos más exhaustiva que otros aceleradores y una medida precisa de los parámetros clave del SM.

Principalmente se producen colisiones protón-protón (p-p) con una energía de centro de masas cuando se puso por primera vez en funcionamiento de $\sqrt{s} = 7$ TeV ([15]). A lo largo de los años se ha logrado aumentar la dicha energía hasta $\sqrt{s} = 13$ TeV.

280 Los sucesos se producen en cuatro lugares bien localizados, donde se pueden encontrar los

281 experimentos principales: El CMS (Compact Muon Solenoid), el ATLAS (A Thoroidal LHC

282 Apparatos), el ALICE (A Large Ion Collider Experiment), y el LHCb (LHC-beauty). En la

²⁸³ Figura 3.1 se representa la localización de los experimentos sobre el LHC.

Figura 3.1: Esquema del LHC, donde se evidencian los puntos de interacción en los cuales se hacen colisionar los protones asociados a los cuatro grande detectores ATLAS, CMS, ALICE y LHCb.

²⁸⁴ 3.1.2. Diferencias con respecto al LEP

El tunel empleado por el LHC pertenecía previamente al *LEP* (*Large Electron-Positron collider*), cuya construcción se empezó en 1985 y terminó tres años después ([18]). El experimento que se llevaba a cabo en él era la colisión entre electrones y positrones a altas energías.

Durante 11 años de investigación, los experimentos realizados en el LEP han supuesto un
avance en el estudio de la interacción electromagnética y débil, así como en el estudio sobre
el número de generaciones de fermiones.

Sin embargo, cuando una partícula cargada eléctricamente es acelerada radialmente, produce una tipo de radiación (radiación de sincrotrón) que es proporcional a $1/m^4$, siendo m la masa de la partícula acelerada. El hecho de que $m_p/m_e \approx 1836$ supone una ventaja clave del LHC con respecto del anterior LEP en la producción de sucesos.

Las grandes energías a las que se llegan en el LHC permiten que en una colisión entre protones, choquen componentes pertenecientes al *sea quarks* o a los gluones que lo componen, con una fracción del momento del protón lo suficientemente grande como para producir sucesos interesantes. Ejemplo de esto es la producción del bosón de Higgs mediante la fusión de gluones.

300 3.1.3. Inyección en el colisionador

El LHC recibe protones previamente acelerados a la máxima energía posible en una serie de aceleradores construidos previamente, representados en la Figura 3.2.

LHC - Large Hadron Collider // SPS - Super Proton Synchrotron // PS - Proton Synchrotron // AD - Antiproton Decelerator // CLEAR - CERN Linear Electron Accelerator for Research // AWAKE - Advanced WAKefield Experiment // ISOLDE - Isotope Separator OnLine // REX/HIE - Radioactive EXperiment/High Intensity and Energy ISOLDE // LEIR - Low Energy Ion Ring // LINAC - LINear ACcelerator // n-ToF - Neutrons Time Of Flight // HiRadMat - High-Radiation to Materials // CHARM - Cern High energy AcceleRator Mixed field facility // IRRAD - proton IRRADiation facility // GIF++ - Gamma Irradiation Facility // CENF - CErn Neutrino platForm

Figura 3.2: Diagrama que representa los distintos aceleradores previos al LHC. Se indica mediante flechas las direcciones de aceleración de los protones. Tomado de [19].

Para ello, se extraen protones de gas de hidrógeno mediante un campo eléctrico y se con-303 centran en "paquetes" (bunches) que se introducen en el acelerador lineal (Linac) para su 304 aceleración hasta 50 MeV [20]. Posteriormente se inyectan en el acelerador protón-sincrotrón 305 (PSB), donde alcanzan los 1.4 GeV ([21]). Los protones pasan después por el protón-sincrotrón 306 (PS), el súper protón-sincrotrón (SPS) y finalmente son acelerados mediante imanes hasta el 307 LHC. Así, alcanzan las energías respectivas en cada lugar de 26 GeV, 450 GeV ([22]) y, tras 308 algo más de 25 minutos siendo acelerados con ayuda de los imanes ([23]), alcanzan su energía 309 final. 310

Los haces estables de protones están compuestos por 2808 bunches de alrededor de 300 billones de hadrones con una separación entre ellos de unos 25 ns a estas energías (en las que alcanzan velocidades muy próximas a la de la luz) [23].

314 3.1.4. Imanes del LHC

El LHC se puede dividir en ocho octantes, en los cuales se puede encontrar un arco de unos 2.45 km de longitud, como se muestra en la Figura 3.3. Cada uno de estos arcos contiene 154 imanes dipolares (1232 en total) cuyo objetivo es mantener la trayectoria de los protones que son acelerados hasta el lugar de su colisión [23].

Figura 3.3: Distribución por octantes del LHC. En el esquema se representan los distintos experimentos que se practican.

Estos imanes forman parte de los 9593 de imanes con tecnología niobio-titanio (NbTi) con los que cuenta el acelerador. Gracias a ellos, se logran campos magnéticos de hasta 8.3 T [15].

³²¹ Los 392 cuadrupolos magnéticos ([24]) concentran los haces tanto vertical como horizontal-

mente, e imanes de más órdenes multipolares permiten refinar la geometría de los campos en

323 los extremos de los dipolos.

Para un campo magnético de estas magnitudes, es necesario mantener a los imanes en un
estado superconductor constante mediante un enfriamiento de su temperatura de hasta 1.9
K ([24]).

327 3.2. El detector CMS y sus componentes

El Solenoide de Muones Compacto (Compact Muon Solenoid, CMS) es uno de los cuatro experimentos principales ubicados en el LHC. Tiene forma cilíndrica, con 21 m de longitud, diámetro de 15 m y peso de 14000 toneladas ([25]). El detector ATLAS tiene 46 m de longitud, 25 m de ancho y alto, y pesa 7000 toneladas ([26]): es por este motivo que al CMS se le califica como "compacto".

Figura 3.4: Esquema de los componentes del detector CMS. Las partículas aceleradas por el LHC son transportadas por el eje central del detector hasta su punto de colisión en la parte central del dispositivo. Tomado de [27].

El estudio practicado con ayuda de este detector sobre los sucesos producidos tiene un carácter general en contraposición a otros detectores, como el LHCb (especializado en la física del quark b) o el ALICE (especializado en colisiones de iones pesados). Además, es característico el alto campo magnético al que se llega en este detector (de 4 T, [25]), que se traduce en una gran precisión al medir el momento de las partículas cargadas (con ayuda de su detector de trazas de silicio, o *silicon tracker*).

339 3.2.1. Sistema de coordenadas

Para el estudio de sucesos producidos en el CMS, se considera un espacio tridimensional cuyo origen se sitúa en el lugar de colisión, y el eje Z del mismo tiene la dirección longitudinal del detector señalando al macizo del Jura, dirección que siguen las partículas aceleradas antes de la colisión. Así, los ejes X e Y describen el plano transverso a cada choque en el momento que se produce.

Este sistema permite describir variables como el momento transverso $p_T = \sqrt{p_x^2 + p_y^2}$, así

como los ángulos polar (θ , medido en el plano Y - Z desde el eje Y) y azimutal (ϕ , medido en el plano X - Y desde el eje X). Mediante dichos ángulos se puede definir la pseudorapidez $\eta = -\ln \tan(\theta)$, que se aproxima a infinito cuando θ se aproxima a 0, o describir todas las direcciones que pasan por el centro de coordenadas mediante el par (η, ϕ).

Figura 3.5: Descripción de los ángulos θ y ϕ en el CMS. Tomado de [8].

350 3.2.2. Solenoide magnético

Un componente clave en el experimento CMS es el solenoide superconductor, de forma cilíndrica, que genera un campo magnético paralelo a las partículas aceleradas de 4 T. Gracias a este componente de 28 m² de superficie transversa, 12.5 m de largo, y 12500t de peso [28], las partículas cargadas en el plano transverso ven su trayectoria curvada (consecuencia de la *ley de Lorentz*).

En el interior del solenoide se localizan el detector de trazas y los calorímetros del CMS (lo que evita que las medidas de estos detectores se vean comprometidas por la interacción de las partículas con el propio material del solenoide). Gracias al alto campo magnético que se genera, se puede determinar sin ambigüedad la carga y el momento transverso de las partículas producidas en los sucesos.

³⁶¹ 3.2.3. Detector de trazas

La medida del momento transverso de las partículas cargadas producto de cada colisión medida por el CMS se lleva a cabo a partir del detector de trazas, o *tracker*. El dispositivo se encuentra en la parte más cercana al punto de interacción.

Las partículas cargadas depositan energía por ionización en semiconductores de silicio, creando pares electrón-hueco (*hits*) que son detectados mediante electrodos que producen una señal. La reconstrucción de la trayectoria de la partícula mediante estos *hits* resulta sumamente precisa (cada medida tiene una precisión de 10 μ m [30]).

³⁶⁹ La parte interna del detector se compone por tecnología de píxeles de silicio y está sometida

Figura 3.6: Solenoide magnético en el momento de su ensamblaje. Tomado de [29].

a un alto flujo de partículas. La forman tres capas cilíndricas de detectores a 4 cm, 7 cm
y 11 cm del lugar donde se produce el suceso ([31]). La detección de los primeros puntos
de las trayectoria que se forman tras la colisión (conocidos como *seeds*) supone una parte
importante en la reconstrucción de estas.

Figura 3.7: Pixel de silicio del detector de trazas. Tomado de [31].

La parte externa del detector de trazas la componen capas de láminas de silicio y su límite está a los 130 cm del eje Z [32]. Dichas láminas funcionan de manera similar a la parte interna del detector.

377 3.2.4. Calorímetros

Los calorímetros, situados a continuación del detector de trazas, tienen como propósito medir
de manera precisa la energía de las partículas. Se dispone de un calorímetro electromagnético, que detecta la energía de electrones y fotones, así como de un calorímetro hadrónico
especializado en los jets de hadrones.

El calorímetro electromagnético (ECAL) está formado por unos 80000 cristales de $PBWO_4$ que actúan a modo de centelleador ante partículas cargadas de pseudorapidez $|\eta| < 3$ [33]. Se elige este material por su resistencia a la radiación, rápida emisión de luz y buena sensibilidad.

³⁸⁵ Una de las funciones principales del *ECAL* es la medida de masas invariantes en procesos ³⁸⁶ difotónicos, ya que pueden ser producto del proceso $H \rightarrow \gamma \gamma$.

El calorímetro hadrónico (HCAL) mide la energía de las partículas que sufren principalmente de interacción fuerte tras atravesare el ECAL. Es capaz de detectar partículas con pseudorapidez $|\eta| < 5.2$ a lo largo de sus cuatro capas (apreciables en la Figura 3.8) ([34]).

Figura 3.8: Esquema de los componentes del calorímetro hadrónico donde se representa también la pseudorapidez de cada dirección. Tomado de [34].

390 Dos de las capas que lo componen, el "barril" (Hadron Barrel, HB, $|\eta| < 1.4$) y las "tapas"

 $(Endcaps, HE, 1.4 < |\eta| < 3)$, están situadas dentro del solenoide. Las partículas de alta

³⁹² energía que no llegan a ser frenadas por estas capas son absorbidas por los imanes antes de

³⁹³ llegar al *Outer (HO)* situado justo a continuación. Una última capa, el calorímetro "delantero"

(Forward Calorimeter, HF, $2.9 < |\eta| < 5.2$) detecta las productos con mayor pseudorapidez

³⁹⁵ y está expuesto a los flujos de partículas más altos ([34]).

396 3.2.5. Cámaras de muones

Uno de los objetivos principales del detector CMS era la identificación de muones, como se 397 deduce del nombre del experimento. Situada tras el HO, la cámara de muones mide con 398 precisión y robustez estos leptones, los cuales han perdido poca energía (en comparación con 399 los electrones) al pasar por el detector de trazas. Más aún, se ven separados del resto de 400 productos que se han generado también en el mismo suceso mediante el resto de componen-401 tes del detector¹. (los neutrinos no son apantallados). Al estar situado tras el solenoide, los 402 muones que llegan a esta región sufren un campo magnético en sentido contrario a las partí-403 culas cargadas en el interior del detector, provocando que su trayectoria se curve en sentido 404 contrario. 405

Este componente del CMS se puede dividir en su zona de "barril" (en radios del cilindro de valores entre 4 y 7.5 m) y su zona de "tapas de barril" (situadas entre 5.5 y 11 m en la dirección longitudinal) y consigue medir partículas de hasta $|\eta| < 2.4$. Se compone de tres tipos de detector: los tubos de deriva (Drift Tubes, DT, $|\eta| < 1.2$, las cámaras de tiras catódicas (Cathode Strip Chambers, CSC, $1 < |\eta| < 2.4$) y las cámaras de placas resistivas (Resistive Plate Chambers, RPC, $|\eta| < 1.6$) [35].

Figura 3.9: Diagrama de los componentes de la cámara de muones. Tomado de [36].

Los DT son tubos de longitud 2.4 m y sección transversa $1.3 \times 4.2 \text{ cm}^2$, compuestos por células de gas (*Drift Cells*) ([34]). El contenido de las células es ionizado con el paso de un muon, de forma que se genera un electrón y se transmite a la parte central del compartimento

¹Los neutrinos no son apantallados al apenas interactuar con la materia. Sin embargo, precisamente por este motivo, no son detectados tampoco en la cámara de muones.

donde se localiza el cable que transmite la señal (posteriormente amplificada). Se localizan en una región donde el el flujo de partículas es menor.

Las *CSC* están situadas en las tapas del sistema de medida de muones. El campo magnético en esta región es mayor y menos uniforme y por lo tanto se opta por usar un sistema de medida distinto al de los *DT*. Este sistema es análogo, compuesto también por recipientes rellenos de gas, pero cuando este es ionizado el electrón se expone a una serie de cables actuando como ánodos y tiras de cobre ortogonales a ellos actuando como cátodos. Los iones positivos serán por tanto transportados también hacia la salida. Los CSC se localizan en una región donde hay una mayor cantidad de flujo de partículas.

Por último, RPCs son localizados en el barril y las tapas del sistema y proporcionan una 424 respuesta más rápida que la de los dos componentes anteriores, aunque con una resolución 425 espacial más gruesa (del orden de 1 cm, en comparación con las resoluciones entre 40 y 150 μ m 426 de los DT y CSC [37]). Su función es la de filtrar de manera rápida las señales detectadas 427 para determinar si se conservan los datos recogidos. Esta función se desempeña mediante 428 compartimentos que contienen un gas ionizante, de manera análoga al resto de detectores, 429 situado entre dos placas cargadas transparentes a los electrones producidos en la ionización 430 del gas (este es recogido por una tira externa metálica). 431

Figura 3.10: Resumen de las partículas detectadas en cada región del CMS. Tomado de [38].

432 3.2.6. Sistema de filtrado

⁴³³ Uno de los efectos que tiene la alta luminosidad del acelerador es la dificultad de analizar ⁴³⁴ todos los sucesos detectados en el CMS. Debido a que tan sólo una fracción de todos estas ⁴³⁵ observaciones tienen un interés físico, surge la necesidad de un sistema capaz de clasificar de ⁴³⁶ manera rápida cada una de las colisiones para decidir si sus datos deben ser almacenados o ⁴³⁷ no. El sistema que lleva a cabo esta tarea en el detector es el sistema de filtrado (trigger system). En el CMS se puede dividir en dos niveles, $L1 ext{ y } L2^2$, en cada uno de los cuales se reduce la cantidad de información a una fracción que se considera interesante.

En el primer nivel de filtrado, L1, se reduce la cantidad de observaciones a unos 100 kHz. Es un proceso muy rápido, que unos 4 μ s después de cada colisión decide si el suceso podría tener interés o no. Este sistema primeramente toma información de los calorímetros *ECAL*, *HCAL y HF*, así como de los *DT*, *RPC y CSC* de la cámara de muones, reconstruyendo objetos físicos a través de ella (tales como leptones o fotones). A continuación, los datos procesados son evaluados en el global trigger (*GT*) y se realiza el filtrado sobre ellos [39].

En el siguiente nivel del filtrado, el L2, se recrea el suceso en su totalidad y determinan los sucesos de interés a través de una gran cantidad de ordenadores, conocidos en su conjunto como la *event filter farm* (*EVF*). A finales de 2012, la *EVF* se componía por unos 13000 procesadores capaces de reducir la cantidad de sucesos a unos 400 Hz que son posteriormente almacenados [39].

 $^{^2 \}mathrm{El} \ L2$ también se conoce como High Level Trigger, HLT.

452 Capítulo 4

453 La reconstrucción de sucesos

En los detectores del LHC se recogen una gran cantidad de datos por cada suceso producido. A pesar del filtrado producido para una disminución de datos de trabajo (introducido en la sección 3.2), siguen habiendo muchos sucesos que, dependiendo del proceso físico que se quiera estudiar, sería preciso incluir o rechazar en el análisis. Por ello se vuelven necesarias técnicas computacionales para el manejo de todos ellos, ya sea en el análisis de las trazas como en la identificación de los objetos producidos en cada suceso.

460 4.1. El rol de la simulación

Primeramente, la información obtenida por cada componente del detector (objetos bajo nivel, o *low-level features*) es tratada, con el objetivo de la reconstrucción de los sucesos producidos en cada colisión¹. El proceso de reconstrucción se realiza tras la toma de datos, y con un enfoque en un proceso físico de interés, por lo que se realiza una selección de los datos obtenidos en el experimento que sean de interés para el proceso. Los sucesos en los que se ha producido el fenómeno físico de estudio se consideran *señal*, o *signal*; mientras que el resto se considera *fondo*, o *background*.

Para determinar reglas de selección de los sucesos al clasificarlos como señal o fondo, se
emplean técnicas de simulación (a través de procesos de Monte Carlo) sobre los sucesos que
se reconstruyen. El objetivo es la observación del paso de cada suceso simulado por el detector
para contrastarlo con la información experimental.

472 La simulación del proceso y sus interacciones posteriores suele basarse en herramientas de 473 programas como *PYTHIA* [41]. Esta se combina con programas como *Geant4* [42] para la 474 simulación de su paso por el detector CMS.

La cantidad de procesos simulados resulta muy elevada (mayor que la cantidad de procesos detectados) y la proporción de cada proceso simulado tiene en cuenta la cantidad total de sucesos simulados así como la sección eficaz del proceso.

¹Tradicionalmente, el empleo de la información obtenida en los componentes de bajo nivel ha sido complicado debido a la alta dimensionalidad de los datos. Actualmente, se investigan formas de combinar esta información con la de niveles mayores mediante el empleo de técnicas de *Deep Learning* [40].

478 4.2. Algoritmo de reconstrucción e identificación. Trazas y 479 vértice primario

Para reconstruir e identificar todas las partículas estables que se han producido en un suceso
(electrones, muones, fotones, hadrones cargados y neutros) se maneja la información tomada
de todos los detectores del CMS a través del algoritmo *Particle Flow* ([43]).

⁴⁸³ Mediante la información sobre la dirección, energía y tipo de las partículas, se procede a ⁴⁸⁴ formar los jets de cada una de estas para determinar la energía transversa faltante (lo cual ⁴⁸⁵ proporciona información sobre la energía y dirección de neutrinos u otras partículas invi-⁴⁸⁶ sibles). Con esta energía se puede, entre otras cosas, identificar leptones τ , cuantificar el ⁴⁸⁷ aislamiento de un leptón respecto otras partículas o identificar jets formados por un quark *b*.

Mediante los *hits* detectados en el detector de trazas (sección 3.2.3) y con la ayuda de la señal en la cámara de muones (sección 3.2.5) se reconstruyen las trayectorias de las partículas
involucradas en la colisión.

⁴⁹¹ Otro punto de interés en el estudio es la localización del vértice primario de la colisión, es
⁴⁹² decir, el lugar donde se sitúa el choque entre los protones que se produce en el experimento.
⁴⁹³ Para su situación, se atiende al cruce de las trayectorias detectadas con la zona central del
⁴⁹⁴ detector.

Debido a que se pueden registrar varias colisiones simultáneamente en un mismo estudio
(*pile-up*), el vértice primario será el que de lugar a la reconstrucción de objetos físicos con un
mayor momento transverso.

498 4.3. Técnica de Lepton MVA

⁴⁹⁹ Con el objetivo de la identificación de electrones o muones en el análisis, se introduce la ⁵⁰⁰ ténica de *Lepton Multivariate Analysis* (o *Lepton MVA*). Se trata de un análisis en múltiples ⁵⁰¹ dimensiones, en un contexto de *machine learning* (en particular, de un *BDT*; ver secciones ⁵⁰² 6.1 y 6.1.1), que permite distinguir leptones (electrones o muones) de sucesos de señal de ⁵⁰³ los de sucesos de fondo. En particular, se puede practicar el análisis para distinguir leptones ⁵⁰⁴ producidos en un proceso ttH de los producidos en $t\bar{t}$.

El algoritmo que se propone en el trabajo efectúa este tipo de análisis, en 13 dimensiones que se corresponden cada una con una medida sobre el leptón que se estudia. Dichas medidas, o variables, estudian las siguientes características del leptón:

- El momento transverso, p_T .
- La pseudorapidez, η .
- El número de trazas cargadas encontradas dentro del cono considerado.
- El mini-aislamiento del leptón respecto a partículas cargadas del jet.
- El mini-aislamiento del leptón respecto a partículas neutras del jet.
- El cociente del momento transverso del leptón y el del jet, p_T^{ratio} .

- El momento transverso relativo entre el leptón y el jet, p_T^{rel} .
- Algoritmos de *b*-tagging de target hadrónico.
- Algoritmos de *b*-tagging de target leptónico.
- El parámetro de impacto en el plano transverso, d_{xy} .
- El parámetro de impacto en el plano longitudinal, d_z .
- La significancia del parámetro de impacto, SIP.
- El valor del clasificador bayesiano ingenuo para compatibilidad de trazas de muones
 (no aplicable en electrones).
- El valor del bosque aleatorio identificador de electrones (no aplicable en muones).

En esta lista, las variables dependen en general de la cinemática del leptón, estudiada a través de los depósitos de energía que deja a lo largo de su trayectoria en su paso por el detector y mediante una comparación con el propio momento del leptón. Se estudiará cada una de ellas en más detalle en la sección 5.6, donde se describen sus valores en la muestra que toma el algoritmo.

528 4.4. Reconstrucción e identificación de leptones

Para la reconstrucción de la trayectoria de muones, se emplean las señales del detector de
trazas junto con la de las cámaras de muones. Su posterior identificación emplea el algoritmo *leptón MVA* descrito en la sección anterior, entrenado con la señal y el fondo que caracterice
el análisis que se está considerando.

De manera análoga, la reconstrucción de la trayectoria de electrones tiene en cuenta la señal del detector de trazas esta vez junto con la obtenida en el calorímetro electromagnético. En este proceso se está teniendo en cuenta que la señal en el *ECAL* puede proceder de otras partículas con carga eléctrica, así como que la radiación de frenado es mayor que la de los muones debido a su mayor masa. La posterior identificación del leptón se vale, de nuevo, de algoritmos de tipo *leptón MVA* o *Particle-Flow*.

El estudio de leptones τ deja de ser análogo a los anteriores, debido a que su masa le permite desintegrarse quarks y producir jets hadrónicos no contemplados en el análisis anterior. Su otro modo principal de desintegración produce un electrón o un muon.

El modo de desintegración leptónico del leptón τ resulta difícil de identificar, ya que a pesar de poder reconstruirse el leptón en el que decae, resulta complicado deducir que proviene del τ . Por otra parte, hay algoritmos especializados en la reconstrucción de τ que decaen en hadrones (como el algoritmo *hadron-plus-strips* [44]).

⁵⁴⁶ 4.5. Otras componentes de la reconstrucción

Para la reconstrucción de los jets hadrónicos producidos en las colisiones, se emplea el algoritmo *Particle-Flow* junto con otros algoritmos que colaboran a este proceso (por ejemplo, el

Figura 4.1: Algunos modos de desintegración del leptón τ . La desintegración en quarks \bar{u} y d produce jets hadrónicos.

algoritmo anti- k_t jet clustering [45]).

En la identificación de los jets, donde se emplean técnicas de análisis multivariable, una de las características que se estudian es la formación de vértices secundarios ciertamente alejados del primario, señal de que se ha podido producir una desintegración de un hadrón compuesto por un quark b (ver Figura 5.22). Con el objetivo de identificar dichos vértices, se pueden emplear algoritmos como *Combined Secondary Vertex* (*CSV*), [46]).

El estudio de las partículas que no interaccionan con el detector, las cuales son principalmente los neutrinos de los procesos², se practica atendiendo a la *energía transversa faltante* del suceso.

El principio de conservación del momento en la colisión entre partículas permite comparar el 558 momento (transverso) esperado tras la colisión (a través del momento de las partículas antes 559 de esta³) frente al momento total medido (suma de los momentos de cada una de las partículas 560 cuya trayectoria fue reconstruida). Una diferencia entre el valor medido y el esperado, que 561 se puede expresar por un vector, denota la existencia de partículas en los productos cuyo 562 momento no ha sido medido. El momento transverso faltante es por tanto un vector que 563 al sumarse a los vectores momento de los objetos construidos restaura la conservación del 564 momento inicial. 565

 $^{^{2}}$ Los neutrinos pueden interaccionar de manera muy débil con la materia (como se introducía en secciones anteriores, tienen masa, aunque sea significativamente pequeña). De la misma manera, otras partículas no descritas por el Modelo Estándar pueden no interaccionar con el detector.

³Se asume que el momento transverso inicial sea 0 debido a que la colisión se produce en el eje longitudinal.

566 Capítulo 5

⁵⁶⁷ La detección del bosón de Higgs

Las propiedades del bosón de Higgs pueden ser estudiadas mediante procesos que producen quarks t. En este capítulo se introduce la razón de este motivo, así como la descripción de los procesos $t\bar{t}$ y ttH, muy importantes en este contexto.

571 5.1. El proceso ttH

⁵⁷² Como se introdujo en la Sección 2.2, la fuerza de la interacción de Yukawa relacionada con el ⁵⁷³ mecanismo de Higgs resulta mayor para fermiones con más masa, siendo el quark top el más ⁵⁷⁴ masivo de todos los observados. Es por ello que la medida del acoplamiento entre H y t cobra ⁵⁷⁵ importancia para la comprobación experimental de las predicciones del Modelo Estándar.

Una forma de medir el acoplamiento entre el bosón de Higgs con otras partículas es mediante los canales de desintegración del bosón. Una mayor interacción entre las partículas viene acompañada de una mayor probabilidad de desintegración en el canal dado. Se ha podido observar la desintegración del bosón en pares $\gamma\gamma$, ZZ, W^+W^- , $\tau^-\tau^+$ y $b\bar{b}$; sin embargo, la ley de conservación de la energía impide que un bosón de Higgs se desintegre en un par $t\bar{t}$ al el valor de su masa observado en 2012 [6] menor que el de las partículas producidas.

La medida de la interacción entre el bosón H y el par $t\bar{t}$ debe por lo tanto tomar un enfoque distinto. Al igual que la probabilidad de desintegración viene relacionada con el acoplamiento, la probabilidad de la producción del bosón de Higgs también. Las colisiones que muestran la presencia de las partículas $t, \bar{t} y H$ serán clave para obtener información sobre el acoplamiento de Yukawa entre H y t. A esta producción de bosones de Higgs se la conoce como "producción asociada al bosón de Higgs con dos quarks top", o producción ttH.

Sólo hay dos posibles diagramas de Feynman que involucran el acoplamiento entre el quark t y el H. Estos son la creación de dos pares $t\bar{t}$ en la que un t de un par se fusiona con el \bar{t} del otro, dando lugar al bosón H; o la creación de un solo par $t\bar{t}$ en la que se radia un bosón H de uno de los quarks. En ambos casos, el bosón de Higgs fue producido mediante los quarks top, por lo que la observación de este estado final supone una medida directa del acoplamiento de H a t. Los diagramas de Feynman asociados a los dos distintos casos se describen en la Figura 5.1.

Figura 5.1: Ejemplos de procesos $pp \to t\bar{t}H$ producidos en el LHC. El diagrama de la izquierda se corresponde con una producción del bosón H mediante la fusión de un par $t\bar{t}$, mientras que los otros dos suponen la radiación del bosón de un quark t. Tomada de [47].

El estudio de la producción ttH no es trivial, debido a la gran cantidad de canales de desintegración que tienen las partículas en cuestión, así como a la rareza de que se produzcan y la similitud que comparten con otros sucesos de fondo más frecuentes atendiendo a sus productos finales.

599 5.2. Desintegraciones del bosón H

Para poder estudiar los sucesos en los que ha habido producción ttH, es necesario buscar indicios entre los productos de la colisión de que, en efecto, intervinieron un bosón H y un par $t\bar{t}$. Por ello son de especial interés los modos de desintegración de estas partículas.

El decaimiento del bosón de Higgs en un fermión y su antipartícula es uno de los principales canales de desintegración observados. Este canal se puede representar mediante el diagrama de la Figura 5.2, y como se indicaba anteriormente, no considerara entre los estados finales de esta desintegración dos quarks t para no violar la conservación de energía.

Figura 5.2: Desintegración de H en un fermión f y su antipartícula \overline{f} .

Otro canal de desintegración del bosón de Higgs es aquel en el que se desintegra en dos bosones, produciéndose dos posibles casos: $H \to W^+W^-$ y $H \to ZZ$. Los diagramas que representan este decaimiento se encuentran en la Figura 5.3.

⁶¹⁰ Por último, se puede considerar la desintegración del bosón H en dos gluones, $H \rightarrow gg$. Este

Figura 5.3: Desintegración de H en dos bosones W^+W^- (izquierda) o ZZ (derecha).

proceso se obtiene de ciclos de quarks pesados (como se muestra en el diagrama de la Figura
5.4), y por lo tanto la probabilidad de desintegración en este canal dependerá de la masa de
los quarks del ciclo.

Figura 5.4: Ejemplo de desintegración de H en gluones g. El ciclo lo define un quark pesado, en este caso t.

La dependencia de la fracción de desintegración¹ con la masa que se le asigna al bosón de Higgs no resulta trivial, y puede observarse en la Figura 5.5.

¹Branching Ratio, BR. Se trata del cociente de la amplitud parcial de desintegración asociada a un canal en particular entre la amplitud parcial de desintegración total (BR = $\Gamma_{canal}/\Gamma_{total}$).

Figura 5.5: Fracciones de desintegración del bosón H (izquierda) y amplitud parcial de desintegración total (derecha) en función de la masa del bosón. Tomado de [48].

616 5.3. Desintegraciones del par $t\bar{t}$

Siguiendo con el análisis de la producción de ttH en el experimento CMS, es preciso centrarse también en los productos asociados a la producción de un par de quarks $t\bar{t}$. En particular, se puede estudiar como se desintegra un único quark t, ya que el comportamiento de su antipartícula será análogo.

La desintegración del quark t tiene como producto un bosón W y un quark, que usualmente es el quark bottom b. El quark top es el único lo suficientemente pesado para producir un bosón W real, que media la interacción asociada a esta desintegración.

Figura 5.6: Desintegración de t en un bosón W^+ y un quark b.

El quark en el que se desintegra el t puede ser d, s ó b. La proporción de cada uno de estos canales de desintegración es proporcional a $|V_{tq}|^2$, donde V_{tq} es el elemento de matriz correspondiente de la matriz de Cabibbo-Kobayashi-Maskawa (q = d, s, b). Definiendo R como la razón entre la fracción de desintegración de t en W, b y la fracción de desintegración de t en W con cualquier otro quark, se puede apreciar como el canal usual de desintegración es 629 $t \to Wb$:

$$R \equiv \frac{BR(t \to Wb)}{BR(t \to Wq)} = \frac{|V_{tb}|^2}{|V_{tb}|^2 + |V_{ts}|^2 + |V_{td}|^2} \approx 0.998.$$

El valor de este cálculo (con valores tomados de [4]) se ha comprobado de manera experimental en diversos detectores (en particular, se obtuvo una medida de $R = 1.01 \pm 0.03$ en el CMS en 2014 consistente con lo predicho [49]).

A su vez, el bosón W sufre un proceso de desintegración cuando es producido, que se tiene en cuenta en el análisis posterior para la reconstrucción del suceso. Este bosón tiene la capacidad de desintegrarse en un leptón con su misma carga (se denotará por l) y su neutrino asociado (se denotará por ν_l); así como en dos quarks (se denotarán por $q \neq \bar{q}'$). Es preciso recordar que el quark t posee una masa mayor que la del bosón y no se encontrará por tanto entre los productos de su desintegración.

Figura 5.7: Ejemplos de desintegración de W^+ en quarks (izquierda, $u \ge \bar{d}$) o leptones (derecha, $e^+ \ge \nu_e$).

La desintegración de un par $t\bar{t}$ se reconstruye, por tanto, a partir de los jets originados por dos quarks b y los productos de la desintegración de dos bosones W de carga opuesta.

⁶⁴¹ 5.4. Fondo en el análisis

A menudo, la selección de sucesos que contienen quarks t se basa en la identificación de un leptón cargado (aislado) producido por la desintegración de un bosón W, al que se refiere como leptón *real* o *prompt*. Es posible que otras partículas sean confundidas con este leptón real, las cuales suponen el fondo (*background*) leptónico *non-prompt* o *falso* (*fake*).

Algunos sucesos que colaboran en dicho fondo asociado a electrones, son aquellos en los que se producen desintegraciones semileptónicas de quarks b o c, así como las conversiones de fotones altamente energéticos (procesos de Drell-Yan). En estos sucesos se produce un electrón *non-prompt* que puede confundirse con el producto de una desintegración del bosón W. También hay una contribución de leptones *fake* por parte de jets con una gran energía electromagnética que pueden ser identificados falsamente como electrones.

Figura 5.8: Ejemplos de procesos que producen fondo en la identificación de electrones *prompt*. Desintegración semileptónica de un hadrón B (izquierda, tomado de [50]) y producción de un electrón y un positrón mediante un fotón (derecha, tomado de [51]).

⁶⁵² De la misma manera, el fondo asociado a muones considera las desintegraciones semileptónicas ⁶⁵³ de quarks *b* o *c*, así como otras desintegraciones de hadrones cargados que pueden originar ⁶⁵⁴ muones *non-prompt*. Estos muones se encuentran menos aislados que los *prompt*, así como ⁶⁵⁵ poseen un mayor parámetro de impacto.

⁶⁵⁶ Más aún: los calorímetros hadrónicos detectan la energía de los hadrones que absorben al ⁶⁵⁷ interaccionar con ellos, y produciendo lo que se conoce como una "cascada hadrónica". En ⁶⁵⁸ ocasiones, hadrones con un alto momento pueden producir muones secundarios en esta casca-⁶⁵⁹ da que no son absorbidos por el calorímetro y contribuyendo al fondo de muones *non-prompt* ⁶⁶⁰ (se conocen como muones *punchthrough*). Estos leptones son producidos generalmente en la ⁶⁶¹ desintegración de mesones π y K en el *HCAL*.

Cuando se estudian desintegraciones de la producción ttH, se atienden a los casos en los que se ha producido un leptón *prompt*, dos leptones *prompt* o ninguno. El fondo correspondiente a cada uno de estos canales de estudio no tienen por que tener la misma fuente.

Debido a que un buen análisis de los sucesos ttH depende en gran medida del estudio sobre los leptones finales, la identificación de los leptones *prompt* frente a los *fake* o *non-prompt* adquiere importancia en el análisis. Métodos computacionales de análisis multivariable son empleados en este ámbito para realizar la selección.

⁶⁶⁹ 5.5. Sección eficaz de los procesos.

Una de las dificultades en el estudio de la producción ttH está relacionada con el bajo número de sucesos en los que se puede observar. El bosón de Higgs ya es una partícula difícil de observar en el CMS de por sí; pero como se puede observar en la Figura 5.9, los sucesos en los que se observa la producción asociada ttH suponen aproximadamente una centésima parte de los sucesos en los que se produce un H.

Figura 5.9: Sección eficaz del bosón de Higgs en energía $\sqrt{s} = 13$ TeV, en función de la masa del bosón. Tomado de [52].

Este tipo de sucesos poco frecuentes tienen un fondo en su análisis cuya sección eficaz es 675 comparable a la de la señal, poniendo de manifiesto una vez más la importancia en la sepa-676 ración de estas dos clases de observaciones. En la figura 5.10 se ilustra esta afirmación en el 677 estudio del número de sucesos esperados en una desintegración que produce dos leptones con 678 el mismo signo en su carga eléctrica. Se pueden observar en ella un gran número de sucesos 679 $t\bar{t}$, así como una gran cantidad de observaciones en las que no son prompt ambos leptones 680 (se proucen leptones *fake*). Por otra parte, los sucesos en los que se espera que se observe la 681 producción ttH resultan bastante menos frecuentes. 682

En particular, el estudio sobre la producción $t\bar{t}$ para la reducción de sucesos de fondo, tampoco resulta trivial. Los sucesos de fondo en este análisis se pueden observar en las Figuras 5.11 y 5.12, que resultan análogas a la mencionada anteriormente. En particular son de especial relevancia los sucesos calificados como "Non W/Z" porque suponen el fondo *fake* en la identificación de leptones para desintegraciones en este canal.


Figura 5.10: Cantiad de sucesos que se espera que produzcan dos leptones con el mismo signo en su carga eléctrica, clasificados según el proceso que los produce. En el eje X se representan distintos tipos de clasificaciones según los productos del suceso. El color rojo representa los sucesos en los que se observa producción ttH; y el color blanco rayado los sucesos que producen dos leptones pero alguno no es *prompt*. También se incluyen observaciones reales representadas mediante cruces, y en las figuras inferiores se muestra un cociente entre el número de sucesos esperados y el número de sucesos observados. Tomado de [53].



Figura 5.11: Multiplicidad de los jets producidos en sucesos que producen un leptón *prompt*. Los histogramas coloreados suponen el número de sucesos esperados para cada valor, donde la señal de sucesos $t\bar{t}$ se representa de color rojo. Las observaciones realizadas en el estudio se representan por puntos y la figura inferior representa el cociente entre el número de sucesos observados y el número esperado. Tomado de [54].



Figura 5.12: Multiplicidad de jets y *b*-jets producidos en los sucesos que producen dos leptones *prompt*. Los histogramas coloreados suponen el número de sucesos esperados para cada valor, donde la señal de sucesos $t\bar{t}$ se representa de color blanco. Las observaciones realizadas en el estudio se representan por puntos y la figura inferior representa el cociente entre el número de sucesos observados y el número esperado. Tomado de [55].



Figura 5.13: Secciones eficaces medidas en el CMS para distintas energías de centro de masas (7, 8 y 13 TeV), en distintos sucesos observados. Se representan las observaciones mediante cuadrados, así como se muestran las predicciones teóricas con barras grises. Tomado de [56].

5.6. Descripción de los datos empleados

Se dispone de una muestra de tamaño 7080390 para el algoritmo que será empleado como
identificador de electrones; y de otra de 7651499 para el que identificará muones. El 80 % de
observaciones será empleado en el entrenamiento de la red, mientras que el 20 % restante se
empleará para la validación de su efectividad.

Las gráficas que se presentarán en esta sección tienen dos formatos. El primero es el histograma convencional, en el que se estudia la cantidad de sucesos (eje Y) que toman un cierto valor determinado de la variable de estudio (eje X) y los valores de la característica estudiada se dividen en intervalos (en este caso, 20). El segundo formato, introducido en la sección para una mayor claridad en la descripción de algunas variables, es el de la función de densidad, que describe una curva que representa una versión continua del histograma (y por tanto no es aplicable en variables discretas).

Se considerará como leptones de la señal del análisis aquellos que provienen de la desintegración leptónica de un bosón W, siguiendo el diagrama 5.7. El fondo estará compuesto por leptones detectados en la producción $t\bar{t}$ cuyo origen es distinto.

⁷⁰³ Se hará distinción de cuatro tipos de leptones proporcionados por la muestra, que son las
^{r04} clases con las que se clasificará cada uno de ellos. Estas clases son las siguientes:

- 1. Leptón Prompt. Se trata de un electrón o muon producido por la desintegración de un bosón W (producido por el par $t\bar{t}$) de manera directa.
- 7072. Tau Prompt. El bosón W puede haberse desintegrado también en un leptón τ , por lo708que este canal de desintegración forma parte de la señal de producción. En este caso,709el leptón se detectará a través de un producto leptónico de su desintegración.
- 7103. Light Fake. Leptón originado en un jet hadrónico ligero². Es fondo del análisis de711leptones producidos por el bosón W.
- 4. *Heavy Fake*. Otra componente del fondo en la que el origen del leptón analizado es un
 jet hadrónico producido por un quark b.

Las primeras características del leptón que se estudian son su momento transverso, p_T , y su pseudorapidez, η , en el momento inmediato que se produce el choque (en el vértice primario). Leptones que tienen una alta pseudorapidez pueden ser rechazados en el estudio al no tener una reconstrucción igual de fiable que los demás, así como se puede exigir un momento transverso mínimo que permita librarse de leptones que muy probablemente no provengan de la señal.

El estudio sobre el momento transverso se puede observar en la Figura 5.14; y en él, una ligera tendencia de objetos categorizados como *heavy fake* a tomar momentos menores. La pseudorapidez de los leptones se ve descrita en la Figura 5.15, donde se puede apreciar una menor transversalidad en el caso de sucesos que producen un *light fake*. Se espera que esta diferencia ayude a la red en la clasificación de este tipo de productos.



Figura 5.14: Momento transverso de la muestra (red especializada en electrones a la izquierda, y en muones a la derecha). Se representan en distintos colores las distintas categorías de los sucesos.

Con el objetivo de clasificar a los leptones producidos en el vértice primario, separándolos
de los producidos debido a la hadronización de los quarks debida a la interacción fuerte, se
estudia el *aislamiento* del objeto en cuestión.

 $^{^{2}}$ Ligero en este contexto indica que no es producido por la desintegración de un quark b.



Figura 5.15: Pseudorapidez de la muestra (red especializada en electrones a la izquierda, y en muones a la derecha). Se representan en distintos colores las distintas categorías de los sucesos. Se observa un comportamiento claramente distinto en objetos categorizados como *light fake*.

Para poder estudiar esta característica, es necesario centrarse en la dirección del objeto de estudio (fijado por (η, ϕ) de ahora en adelante; ver sección 3.2.1). La distancia respecto de otro objeto distinto (de dirección (η_i, ϕ_i)) se puede definir por $\Delta R \equiv \sqrt{(\eta - \eta_i)^2 + (\phi - \phi_i)^2}$. Así, si se consideran las partículas alrededor de la estudiada cuya distancia sea mayor que una cierta constante ($(\Delta R)_{max}$), se está teniendo en cuenta un cono cuyo eje coincide con el del leptón del análisis.

Hay varias características relacionadas con el estudio del cono alrededor del leptón que se
analizan en el análisis *Lepton MVA*. Por ejemplo, el *número de partículas cargadas* en el
mismo cono es algo a tener en cuenta ya que se espera que sea un número reducido para los
leptones más aislados. Un estudio sobre este número (Figura 5.17) muestra, en el caso de los
sucesos donde podría haberse producido un muon, como los sucesos con un mayor número
de trazas posiblemente no describan la producción de un *light jet*.

⁷⁴⁰ El valor del aislamiento de un leptón se puede definir como sigue:

$$I \equiv \sum_{i:\Delta R < (\Delta R)_{max}} p_T(i),$$

⁷⁴¹ donde $p_T(i)$ define el momento transverso corresponiente a cada una de las partículas conte-⁷⁴² nidas en el cono $\Delta R < (\Delta R)_{max}$, exceptuando el objeto estudiado. Se puede observar como ⁷⁴³ es de esperarse valores menores para objetos de estudio aislados.

⁷⁴⁴ Dado que *I* depende del momento transverso del leptón analizado, es interesante un estudio ⁷⁴⁵ relativo que no dependa del mismo mediante la variable *aislamiento relativo*, $I_{rel} = \frac{I}{p_T}$. Esta ⁷⁴⁶ variable tomará valores próximos a 0 en leptones más aislados, y valores mayores a medida ⁷⁴⁷ que el cono admite más partículas.

⁷⁴⁸ Sin embargo, esta característica no es óptima para cantidades de $(\Delta R)_{max}$ arbitrarias en los



Figura 5.16: Jet de partículas originado en el vértice primario (líneas verdes) sobre el que se considera un cono centrado en una de las trazas. Tomado de [57].



Figura 5.17: Número de trazas cargadas en el jet (red especializada en electrones a la izquierda, y en muones a la derecha). Se representan en distintos colores las distintas categorías de los sucesos.

casos en que el suceso produce partículas con un gran *boost* de Lorentz, como es el caso de las desintegraciones de quarks t en colisiones de energía el orden de varios TeV [58]. En este caso se puede compensar considerando tamaños del cono inversamente proporcionales al p_T del objeto, $(\Delta R)_{max} \propto \frac{1}{p_T}$. Esta definición modificada se conoce como *mini-aislamiento* del objeto.

En particular, se pueden considerar de manera independiente los valores de mini-aislamiento 754 del leptón respecto de partículas cargadas en el jet y respecto de partículas de carga eléctrica 755 neutra. En la muestra de la que se dispone, se disponen estos valores en la Figura 5.18; la 756 cual es especialmente interesante porque muestra comportamientos esencialmente distintos 757 entre sucesos de señal y de fondo. En ambos casos se observa una mayor cantidad de sucesos 758 de fondo para mayores valores de la variable (sucesos menos aislados), lo cual es de esperar 759 debido a que los leptones fake son producidos dentro de jets y el algoritmo tiene sensibilidad 760 a otros componentes del mismo jet a través de esta característica. 761



Figura 5.18: Mini-aislamiento del objeto estudiado (red especializada en electrones a la izquierda, y en muones a la derecha). Las gráficas superiores se corresponden con el miniaislamiento respecto a partículas cargadas del jet, y las inferiores el respectivo a las partículas neutras. Se observa un distinto comportamiento entre sucesos de señal y de fondo. Se representan en distintos colores las distintas categorías de los sucesos.

Atendiendo también al análisis en particular de leptones con objetivo de identificar producciones ttH, se pueden construir variables que relacionan el objeto analizado con el jet más cercano que se identifique como aquel que se forma debido a la desintegración de quarks *b* presentes en estos sucesos. Si denotamos por $p_T(jet)$ al momento transverso del jet en cuestión (a menudo referido como *b*-jet), son ejemplos de estas variables las siguientes:

$$p_T^{ratio} \equiv \frac{p_T}{p_T(jet)}, \quad p_T^{rel} \equiv \frac{(\vec{p}_T(jet) - \vec{p}_T) \cdot \vec{p}_T}{||\vec{p}_T(jet) - \vec{p}_T||}.$$

⁷⁶⁷ La variable p_T^{ratio} evaluada sobre la muestra de la que se dispone (Figura 5.19 muestra un pico ⁷⁶⁸ en valores próximos a 1 por sucesos de señal (este valor representa que el momento transverso ⁷⁶⁹ del objeto estudiado tiene un valor muy similar al momento transverso del jet). La distinción ⁷⁷⁰ entre señal y fondo sigue siendo clara en el estudio de p_T^{rel} (Figura 5.20).



Figura 5.19: Cociente del momento transverso del objeto y el del jet (p_T^{ratio}) (red especializada en electrones a la izquierda, y en muones a la derecha). Se observa un pico alrededor del valor 1.0 en sucesos de señal. Se representan en distintos colores las distintas categorías de los sucesos.



Figura 5.20: Momento transverso relativo entre el objeto y el jet (p_T^{rel}) (red especializada en electrones a la izquierda, y en muones a la derecha). Se representan en distintos colores las distintas categorías de los sucesos.

771 Por otra parte, para la identificación del origen de un jet con el de una desintegración de un

 $_{772}$ quark *b*, es necesario el empleo de *algoritmos de b-tagging*. El valor del discriminante en cuestión también puede ser de interés en el análisis multivariable. Más aún, en la desintegración del quark interviene un bosón W que puede desintegrarse en leptones o en hadrones. Resulta
de interés la consideración tanto del valor del discriminante enfocado a desintegraciones que
dan lugar a leptones (*target leptónico*) como al enfocado a las que dan lugar a hadrones (*target hadrónico*).

En la Figura 5.21 se representan algoritmos de *b*-taqqinq aplicados a los objetos estudiados. 778 En particular, el algoritmo de *target hadrónico* toma valores próximos a 1 en leptones con 779 una mayor probabilidad de que provengan de la desintegración en hadrones de un quark b; así 780 como el de target leptónico toma valores próximos a 1 en leptones con una mayor probabilidad 781 de provengan de la desintegración en leptones de un quark b. En este último, dado que está 782 enfocado a una desintegración del quark b en su modo leptónico, si no se detecta la presencia 783 de ningún leptón se asigna el valor -100 a la observación. En ambas variables se puede 784 observar una mayor proporción de sucesos de fondo para valores próximos a 1 (los leptones 785 prompt provienen de la desintegración del bosón W, no de un quark b, y deberían tener un 786 valor menor en el discriminante). 787

También es de importancia la consideración del parámetro de impacto del objeto de estudio. 788 Este se define como la distancia a la que se produce el leptón respecto del vértice primario 789 de la colisión. Se espera que en leptones *prompt* la distancia sea próxima a 0 debido a que se 790 producen en el mismo vértice, de la misma manera que un leptón originado en un b-jet tendrá 791 valores de parámetro de impacto mayores (se hadroniza antes de desintegrarse, al contrario 792 que los quarks t, y tienen una vida media mayor en la que se produce un cierto desplaza-793 miento apreciable). En particular, se consideran en el análisis la componente longitudinal del 794 parámetro, d_z , de manera independiente a la transversa, d_{xy} . 795

En la Figura 5.23 se observa como los electrones y muones *prompt* tienen una tendencia a parámetros de impacto menores y, como era de esperar, en los productos *heavy fake* se observa un parámetro de impacto mayor. No hay que olvidar que estos últimos nacen de la desintegración de un quark b, lo cual da lugar usualmente a la creación de un vértice secundario en el suceso (sección 4.5).

La variable que relaciona el parámetro de impacto con la incertidumbre de esta también se tiene en cuenta en análisis de tipo MVA, y se define como SIP $\equiv \frac{d}{\Delta d}$ (donde SIP denota *Significance of Impact Parameter*, y Δd denota la incertidumbre sobre la medida del parámetro de impacto d). Una mayor significancia supone una mayor precisión en la medida de los parámetros d_{xy} , d_z ; lo cual resulta más preciso en sucesos que generan *heavy fake* (Figura 5.24).

Hasta el momento las variables descritas para el análisis eran independientes de si el leptón
estudiado es un electrón o un muon. Sin embargo, el MVA puede especializarse a uno de estos
dos casos, y considerar variables específicas de ellos que no compartan.

Esto es el caso del valor del discriminante *muon segment compatibility*, que expresa la compatibilidad entre la traza del muon en el detector de trazas con la reconstruida en la cámara de muones, basado en un clasificador probabilístico llamado "clasificador bayesiano ingenuo". De la misma manera, se consiera el valor de otro clasificador probabilístico para electrones basado en un "bosque aleatorio", que a su vez es otro análisis multivariable independiente.

El valor del clasificador de electrones sobre la muestra se ve representado en la Figura 5.25,

donde valores próximos a 1 denotan mayor seguridad de que el objeto sea un electrón, y valores próximos a -1 mayor seguridad en lo contrario. Se observa así una mayor cantidad de sucesos de señal en el valor 1, y una gran proporción de sucesos *light fake* con valores próximos a -1.

Por otra parte, los valores del clasificador que analiza la compatibilidad de las trazas en
la cámara de muones se representan en la Figura 5.26. Mayores valores de este algoritmo
denotan una mayor probabilidad de que la traza del muon está correctamente construida. Se
vuelve a notar en este caso como los sucesos *light fake* contribuyen en gran medida a valores
menores de la variable.



Figura 5.21: Valor de los algoritmos de B-tagging. Se representa en la parte superior la densidad de valores del algoritmo de target leptónico (red especializada en electrones a la izquierda, y en muones a la derecha); y en la parte central (red para electrones) e inferior (red para muones) el histograma de valores del algoritmo de target hadrónico. Este último se divide en dos partes, para representar la cantidad de sucesos clasificados con un valor -100 correspondiente con la falta de leptones detectados en el jet. Se representan en distintos colores las distintas categorías de los sucesos.



Figura 5.22: Representación del parámetro de impacto $(d_0 \text{ en la imagen})$ de una partícula originada en un *b*-jet. En la misma se observa como los vértices originados en el vértice primario tienen un parámetro de impacto teórico nulo. Tomado de [59].



Figura 5.23: Densidad de los valores de los parámetros de impacto observados para la partícula (red especializada en electrones a la izquierda, y en muones a la derecha). Se representa el parámetro de impacto transverso d_{xy} en las gráficas superiores, y el longitudinal d_z en las inferiores.



Figura 5.24: Valor de la significancia en el parámetro de impacto, SIP (red especializada en electrones a la izquierda, y en muones a la derecha). La relación entre d, d_{xy} y d_z es $d = \sqrt{d_{xy}^2 + d_z^2}$.



Figura 5.25: Densidad de valores del discriminante externo al algoritmo que tiene en cuenta la red especializada en electrones. Basado en una técnica de bosque aleatorio.



Figura 5.26: Densidad de valores del discriminante externo al algoritmo que tiene en cuenta la red especializada en muones. Basado en un clasificador bayesiano ingenuo.

⁸²⁵ Capítulo 6

El nuevo algoritmo de identificación

El empleo de algoritmos computacionales en el análisis de sucesos resulta natural para el manejo de todos los datos que proporciona el CMS, como se introdujo en capítulos anteriores.

En particular, los algoritmos para el análisis multidimensional *Leptón MVA* emplean una técnica conocida como *aprendizaje automático* o *machine learning*, que se introduce en este capítulo.

Será propuesto un algoritmo alternativo también basado en *machine learning*, cuyo objetivo es la identificación de electrones y muones *prompt* productos de la producción de tipo $t\bar{t}$ en el CMS, con una técnica distinta al tradicional *árbol de decisión dopado (Boosted Decision Tree, BDT)*.

6.1. Introducción al Machine Learning

El aprendizaje automático, o *Machine Learning* (ML) es un método de análisis computacional de datos mediante sistemas que aprenden y evolucionan a partir de los datos que son introducidos.

En este contexto, "aprender" significa ser capaz de detectar patrones complejos en una gran
cantidad de datos y dimensiones, y modificar la salida del algoritmo en función de ellos. El
adjetivo "automático" denota aquí la capacidad de los sistemas de mejorar sin intervención
humana con el tiempo.

Un problema típico en el área de ML se puede describir como la búsqueda de una determinada función $f: X \to Y$ (la función objetivo), que toma como argumentos los datos observados contenidos en X, y cuya salida es un número o etiqueta contenido en el espacio Y. De entre todas las funciones de esta forma, se trata de encontrar aquella que optimiza una determinada métrica asociada al problema, L(y, f(x)) (donde $y \in Y$), denominada función pérdida (loss function).

Un algoritmo ideal encontraría la función objetivo f que optimiza L para todo valor (x, y). A medida que se aumenta la dimensión de X (número de variables observadas en cada uno de los múltiples datos)¹, esta tarea se vuelve más cara computacionalmente. En el *aprendizaje* supervisado (supervised learning), se dispone de cierta muestra $\{x_i, y_i\}_{i=1}^N$ ya evaluada o clasificada, a la que se denomina muestra de entrenamiento (y al proceso que optimiza la función objetivo mediante esta muestra se le conoce por entrenamiento). Más aún, es frecuente que la función f pertenezca a una familia de funciones $f_{\phi}(x)$ parametrizada por una serie de parámetros ϕ , de forma que el espacio de búsqueda de la función objetivo se reduzca.

La función obtenida por aprendizaje supervisado no sólo debe minimizar el valor de *L* en la muestra de entrenamiento: debe ser generalizable a observaciones posteriores. Dado que esta función supone un modelo físico, es imprescindible que su capacidad de predicción no se vea reducida a la muestra ya clasificada previamente.

Cuando el modelo obtenio por ML se ajusta muy bien a la muestra de entrenamiento, pero falla en otros datos, se dice que ha sido *sobreentrenado* (se ha producido *overfitting*). Las técnicas que evitan este fenómeno se conocen por técnicas de *regularización*.

Para ilustrar este efecto, se propone la Figura 6.1 como ejemplo, donde un modelo físico, en principio desconocido, se representa mediante una línea negra separando sucesos azules y rojos. Para la aproximación de dicha línea, se realizan una serie de medidas, representadas con puntos, etiquetadas con colores previamente a su introducción en el algoritmo como muestra de prueba. En la figura se representa con una línea verde un modelo en el que se separan ambas categorías, sin ningún tipo de error, pero que aproxima pobremente el modelo real (en futuras mediciones, la capacidad predictiva del modelo será muy poco eficiente).

El fenómeno descrito en la figura es el de *overfitting* y ocurre cuando el algoritmo sigue de manera demasiado estrecha las fluctuaciones estadísticas de las mediciones. El fenómeno opuesto se conoce por *underfitting*, y se produce cuando un modelo trata de aproximar un modelo físico complejo con una función muy poco adecuada (por simpleza de la función, o por un incorrecto entrenamiento). Siguiendo el ejemplo, se produciría *underfitting* al tratar de aproximar la línea negra mediante una línea recta.

Es frecuente, en la evaluación de los algoritmos entrenados, el empleo de una segunda muestra previamente evaluada o etiquetada (la *muestra de prueba*). El objetivo es comparar el valor obtenido por el modelo con el proporcionado por la muestra, para determinar como de bien se ajusta f a datos fuera de la muestra de entrenamiento.

En esta sección se van a describir algunos tipos de algoritmos de aprendizaje supervisado importantes empleados en la técnica de análisis *Lepton MVA*.

884 6.1.1. Arbol de decisión

Los métodos de aprendizaje supervisado basados en árboles de decisión (*tree-based methods*) tienen por principio la partición del espacio de variables introducidas en el algoritmo en cajas²

 $^{^{1}}$ La maldición de la dimensión (*curse of dimensionality*) es el nombre que reciben una serie de fenómenos en análisis de múltiples dimensiones. Cuando las dimensiones de una variable estudiada aumentan, los datos tienen una mayor dispersión, disminuyendo la significancia estadística. Para obtener un resultado confiable estadísticamente, el número de datos necesarios aumenta de manera exponencial con el número de dimensiones consideradas.

 $^{^{2}}$ En este contexto, "caja" se refiere a la generalización de un rectángulo a dimensiones mayores (es decir, un producto cartesiano de intervalos).



Figura 6.1: Ejemplo de modelo donde se ha producido *overfitting*. La línea negra representa un modelo físico real, que separa sucesos azules de rojos, y los puntos representan medidas experimentales de dichos sucesos. La línea verde es una mala aproximación del modelo mediante ML, en el sentido de poca capacidad predictiva. Tomado de [60].

(cuya dimensión se determina por el número de atributos estudiadas). Una ventaja clave de
estos algoritmos nace de la facilidad de interpretarlos una vez construidos.

Para simplificar la descripción de estos métodos, se va a considerar que se estudian dos características $X_1 ext{ y } X_2$ de un suceso (como podrían ser el momento transverso y la pseudorapidez en la identificación de leptones). En la Figura 6.3 (esquema de la izquierda) se disponen los datos de dichas características sobre dos ejes. El algoritmo de árbol de decisión va a tener una respuesta distinta en función de los valores estudiados en cada una de estas variables, $(x_1, x_2) \in X_1 \times X_2$.

En el ejemplo de la figura, se estudia primeramente si la variable X_1 es mayor o menor que un cierto t_1 , produciéndose la primera división del espacio. Posteriormente, en la región $X_1 \leq t_1$ se estudia cuando X_2 es mayor o menor que t_2 , produciéndose una segunda división. La reiteración de estas divisiones produce la partición del espacio de entrada del algoritmo en cajas, denotadas en la figura por $\{R_m\}_{m\in\mathbb{N}}$. A este método particular de partición se le conoce como *CART*.

Un algoritmo con una cantidad arbitraria M de cajas va a producir una respuesta (una función objetivo f) del tipo

$$f(x_1, x_2) = \sum_{m=1}^{M} c_m I\{(x_1, x_2) \in R_m\}.$$

donde $I\{(x_1, x_2) \in R_m\}$ es una función que tiene valor 1 si $(x_1, x_2) \in R_m$, y 0 en caso contrario; y los valores c_m son constantes determinadas por el algoritmo una vez entrenado.



Figura 6.2: Diagrama que muestra el proceso de entrenamiento en algoritmos de ML supervisados. En la sección de "evaluación" (evaluate) se emplea la muestra de prueba. Tomado de [61].

Este tipo de algoritmos puede ser empleado en problemas de clasificación, donde la salida de la función objetivo tendría dimensión P (siendo P el número de categorías de entre las cuales se quiere clasificar el suceso), y el valor de dicha función en cada componente representaría la probabilidad de pertenecer a la categoría correspondiente. Así, $f(x_1, x_2) =$ $(f^1(x_1, x_2), \dots, f^P(x_1, x_2))$ sería de la forma

$$f^{\alpha}(x_1, x_2) = \sum_{m=1}^{M} c_m^{\alpha} I\{(x_1, x_2) \in R_m\}.)$$

donde $\sum_{\alpha}^{P} f^{\alpha}(x_1, x_2) = 1$ para que las probabilidades estén bien definidas, y donde $f^{\alpha}(x_1, x_2)$ representa la probabilidad del suceso a pertenecer a la categoría α .

⁹¹⁰ La generalización a más de dos dimensiones resulta inmediata, considerando características ⁹¹¹ X_1, X_2, \dots, X_N , y por tanto cajas de dimensión N. En la sección 4.3 referente al *Leptón* ⁹¹² MVA se describían hasta 13 variables en el análisis de electrones o de muones.



Figura 6.3: Representación de la partición del espacio de variables mediante el método *CART* (caso particular en el que $m = 1, \dots, 5$). El árbol de decisión toma valores distintos para cada región R_i de las variables de entrada. Tomado de [62].

$_{913}$ 6.1.2. Dopaje de algoritmos. Árbol de decisión dopado (BDT)

El dopaje de un algoritmo de aprendizaje supervisado (*boosting*) consiste en un método aplicado a técnicas conocidas que permiten aumentar su rendimiento. La base de este proceso consiste en la evaluación de pequeñas modificaciones del algoritmo sin dopar, y la asignación de una mayor importancia a aquellas que consigan un menor error en su ejecución. El algoritmo dopado final consiste en la combinación de cada uno de los anteriores ponderados por su capacidad predictiva.

Para ilustrar este concepto, se va a introducir el algoritmo de dopaje más popular empleado en tareas de clasificación: AdaBoost [63]. Considérese por tanto un problema de clasificación en dos clases distintas, $Y = \{-1, 1\}$. Sea además un vector de medidas $X = (x_1, \dots, x_N)$ introducidas en un clasificador G (a menudo referido como clasificador débil) para predecir la clase de cada uno de los componentes del vector. La proporción de errores asociada a esta clasificación se puede expresar como:

$$err = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} I\left(y_i \neq G(x_i)\right)$$

Considérense ahora M clasificadores débiles, G_1, \dots, G_M . Cada uno de ellos emplea la misma técnica de clasificación, pero las componentes del algoritmo que los definen son distintas. De esta manera, cada G_i pueden asignar una predicción distinta para el mismo vector X. Estudiando el error en cada uno de ellos, se puede asignar un valor α_i que toma un valor mayor en los clasificadores débiles con menor proporción de error.

925 Un dopaje de la técnica de predicción débil actúa como un "voto ponderado" de cada una de

las repeticiones de la misma, y clasifica cada medida empleando la mayoría de cada votación. Es decir, dado que $Y = \{-1, 1\}$, se puede definir un dopaje G de las técnicas G_1, \dots, G_M de la forma

$$G(x) = \operatorname{sign}\left(\sum_{m=1}^{M} \alpha_m G_m(x)\right)$$

929 donde $x \in X$, $\operatorname{sign}(x) = \frac{x}{|x|}$.

FINAL CLASSIFIER



Figura 6.4: Representación del dopaje de un algoritmo mediante AdaBoost. En particular, en esta representación cada modificación del algoritmo G_i tiene en cuenta G_{i-1} . Tomado de [62].

- $_{930}$ Un empleo en particular de las técnicas de dopaje ve su utilidad en la clasificación $Lept{\acute{o}n}$
- ⁹³¹ MVA, al ser aplicadas a árboles de decisión. Al algoritmo se le conoce como Arbol de decisión
- dopado (Boosted Decision Tree, BDT), y también es aplicado en otras clasificaciones del
 experimento CMS.

934 6.1.3. Red neuronal profunda (DNN)

Las redes neuronales son un tipo de método de aprendizaje desarrollado en ámbitos de la
estadística y la inteligencia artificial. Se basa en la construcción de características, que son
combinaciones lineales de las variables estudiadas, para modelizar la función objetivo como
una combinación no necesariamente lineal de dichas características.

Considérese un problema general de aprendizaje supervisado. En este, se estudian vectores X con p componentes, y la salida se representa por Y. La función objetivo modelizada por un modelo de tipo PPR (*Projection Pursuit Regression*) será de la forma:

$$f(X) = \sum_{i=1}^{M} g_m(\omega_m^T X),$$

donde $M \in \mathbb{N}$; y $\omega_m^T X \equiv V_m$ son las características introducidas al principio de la sección. A los vectores ω_m se les denomina *pesos* del algoritmo, y las funciones g_m son estimadas junto con los pesos en el entrenamiento de este.

Esta construcción resulta muy general, dado que se pueden generar una gran cantidad de
modelos mediante estas combinaciones no lineales. En particular, la elección de una constante *M* lo suficientemente grande permite una aproximación del método lo suficientemente precisa
a un modelo cualquiera [64]. Es por ello que a este tipo de construcciones se les conoce como *aproximadores universales*.

La función de pérdida que permite optimizar el modelo *PPR*, para ciertos datos de entrenamiento $(x_i, y_i)_{i=1}^N$, dependerá de la elección de g_m y ω_m $(m = 1, \dots, M)$, y se puede expresar de la forma

$$\sum_{i=1}^{N} \left[y_i - \sum_{m=1}^{M} g_m(\omega_m^T x_i) \right]^2$$

Una *red neuronal* de *una sola capa* puede ser vista como un tipo de modelo *PPR*, el cual es visto de la forma:

$$Z_m = \sigma(\alpha_{0m} + \alpha_m^T X), \quad m = 1, \cdots, M$$

$$T_k = \beta_{0k} + \beta_k^T Z, \quad k = 1, \cdots, K$$

$$f_k(X) = g_k(T), \quad k = 1, \cdots, K$$

$$g_m(\omega_m^T X) = \beta_m \sigma(\alpha_{0m} + \alpha_m^T X),$$

of donde $\beta_m \sigma(\alpha_{0m} + \alpha_m^T X) = \beta_m \sigma(\alpha_{0m} + ||\alpha_m||(\omega_m^T X))$ y donde las expresiones empleadas son:

• $Y = (Y_1, \dots, Y_k)$ es el argumennto de salida de dimensión K (por ejemplo, K categorías de entre las que se quiere clasificar un objeto, con un vector Y asociado que determina la probabilidad de pertenecer a cada una de ellas).

• $\sigma(v)$ es la función activación, elegida previamente a la construcción de la red, y usualmente es la función sigmoide sigmoid $(v) = \frac{1}{1+e^{-v}}$ en tareas de clasificación. También es empleada la función *ReLU* (*Rectified Linear Unit*), definida por ReLU $(v) = \max(0, v)$.

• α_m es un vector de pesos que denota una combinación lineal de los elementos introducidos en la función, X, y α_0 representa un sesgo que generaliza la combinación lineal al añadir una constante. • β_k es un vector análogo a α_m que actúa sobre Z, y de la misma manera β_0 es una constante (el sesgo).

• $Z = (Z_1, \dots, Z_M)$ son las unidades *ocultas* (llamadas así porque no son directamente • observadas en la ejecución del programa, a menudo referidas como *neuronas*). Se pueden • interpretar como una extensión de los datos introducidos X con la que se trabajará en • la red como si fuesen los datos iniciales.

966 $g_k(T)$ es la función de salida de la red (de la componente k), donde su argumento 967 $T = (T_1, \dots, T_K)$ puede interpretarse de manera análoga al vector Z como un vector de 968 salida previo al que se obtiene por la red al transformarse mediante g_k . En clasificación 969 a menudo se emplea la función softmax, $g_k(T) = \frac{e^{T_k}}{\sum_{l=1}^{K} e^{T_l}}$.



Figura 6.5: Representación de la curva sigmoide (de rojo), a menudo tomada como función de activación $\sigma(v)$. Es común también un reescalado de la misma en las redes neuronales, asociado al problema, y mediante el parámetro de escala s (en la notación empleada, $s = ||\alpha_m||$). Las curvas discontinuas representan la función sigmoid(sv) con s = 1/2 (azul) y con s = 10 (violeta). Tomado de [62].

La transformación no lineal σ introducida por las redes neuronales debe ser implementada para lograr aproximar modelos que no son lineales (sin ella, la función final f se podría expresar como combinación lineal de los elementos de entrada X). Por otra parte, tiene una menor complejidad que una transformación arbitraria g de un PPR general. Con la introducción de la función de activación en redes neuronales se logran modelos capaces de emplear una alta cantidad de características V_m sin perder la propiedad del modelo de ser un aproximador universal.

⁹⁷⁷ Una característica muy apreciada en las funciones de activación, es su diferenciabilidad. Esto
⁹⁷⁸ se debe a que muchas técnicas que se centran en la optimización de los parámetros del



Figura 6.6: Diagrama de una red neuronal de una sola capa. Se puede observar como el modelo debe su nombre al comparar cada Z_m con las neuronas de un cerebro, y a las conexiones que las conectan con las sinapsis. Tomado de [62].

algoritmo necesitan calcular el valor de la derivada en cada Z_m (en particular, el método aplicado en la sección 6.2.2 requiere esta propiedad). Por este motivo se emplean funciones como la función sigmoide o ReLU, que no son lineales y resultan fáciles de derivar.

En particular, la función ReLU (o funciones derivadas de esta) ha probado ser muy eficiente en redes neuronales modernas, entre otros motivos porque no se produce el *problema del* gradiente que se desvanece³ al contrario que con la función sigmoide.

Las funciones g_k no dejan de ser un tipo de función de activación, en las cuales se emplea una notación distinta ya que suelen tener expresiones diferentes a las de σ . En el caso de la función *softmax*, su popularidad en el ámbito de los problemas de clasificación reside en su no linealidad, su diferenciabilidad, y su propiedad $\sum_{k}^{K} g_k = \text{Id}_K$ que permite modelizar el vector de salida como un vector de probabilidades sobre cada clase.

³El problema del gradiente que se desvanece (*vanishing gradient problem*) se deriva de técnicas de optimización basadas en derivadas parciales de la función, las cuales toman valores cada vez más pequeños al evaluarse en Z_m en redes neuronales con muchas capas, suponiendo un problema en la velocidad de convergencia del valor de los pesos hacia su valor óptimo.

Se puede generalizar la construcción de redes neuronales de una capa a redes de un número arbitrario de capas. Para ello, las unidades ocultas en una capa α , Z^{α} , tomarán como entrada una combinación no lineal de los valores de la capa anterior, $Z^{\alpha-1}$, y su salida será empleada en la capa siguiente.

⁹⁹⁴ Una red neuronal con una gran cantidad de capas se conoce como *Red Neuronal Profunda* ⁹⁹⁵ (*Deep Neural Network, DNN*). El estudio de estas redes pasó inadvertido debido a que, ⁹⁹⁶ como se comentaba anteriormente, un *PPR* es capaz de aproximar cualquier modelo con una ⁹⁹⁷ precisión tan grande como se desee aumentando el número *M*. En 2012, sin embargo, se ⁹⁹⁸ comenzó a plantear la posibilidad de construir algoritmos más eficientes mediante el uso de ⁹⁹⁹ más capas que permitían tomar *M* más pequeños [65] (dicha área es conocida como *Deep* ¹⁰⁰⁰ *Learning*).

1001 6.1.4. Red neuronal propuesta. Curva ROC

¹⁰⁰² En este trabajo se introducen dos redes neuronales cuyo objetivo es el de realizar un aná-¹⁰⁰³ lisis multivariable sobre muones y electrones (respectivamente) en la producción $t\bar{t}$ para su ¹⁰⁰⁴ identificación.

Se aplicará cada algoritmo en sucesos que podrían haber producido un par $t\bar{t}$, el cual se desintegra en un leptón y el resto de productos son hadrónicos (*Single Lepton Channel*).

Los algoritmos toman como entrada las 13 variables listadas en la sección 4.3 que describe el *Lepton MVA*, teniendo en cuenta que la última de ellas es distinta en el caso de muones (clasificador bayesiano ingenuo) al de electrones (bosque aleatorio). Así, en cada suceso, dichas variables tendrán un valor, y una descripción general de la muestra se incluye en la sección siguiente.

La salida de las redes será un vector de dimensión cuatro, en el cual se listan las probabilidades de pertenecer a las categorías *Leptón Prompt*, *Tau Prompt*, *Light Fake* o *Heavy Fake*, que vienen descritas en la sección 5.6.

La red neuronal tiene 4 capas distintas. El número de unidades ocultas en la primera capa es 30, en la siguiente es 10, en la tercera 10, y en la última 4. Nótese que la última capa es la que se podía interpretar como vector de salida previo al que proporciona el algoritmo, como se introducía en la sección anterior, y siguiendo esta notación se corresponde con el vector Tde igual dimensión que el vector final.

La función de activación en cada capa es la función ReLU, a excepción de la capa final, en la que se toma la función softmax como es usual.

La función pérdida que minimizará el algoritmo es la de *entropía cruzada categórica* (*cathegorical cross-entropy*). Se trata de la función de pérdida usual en problemas de clasificación, debido a que está relacionada directamente con la información de Fisher de la muestra y se ha comprobado experimentalmente que, en general, tiene un mayor rendimiento en el contexto del aprendizaje supervisado. Esta función actúa en cada elemento de la muestra de entrenamiento de la forma:

$$L(y, f(x)) = -\sum_{c=1}^{4} y_c \log(f(x)_c),$$

1028 donde:

- La entrada de la red es x (de dimensión 13), y la salida es f(x) (de dimensión 4). El valor real de la observación con el que se entrena la red es y, un vector de 4 dimensiones de valor 1 en la categoría a la que pertenece, y valor 0 en el resto.
- Los elementos $y_c ext{ y } f(x)_c$ hacen referencia a cada uno de los componentes del vector $y ext{ y } f(x)$. En la suma, solo será no nulo el componente asociado a la clase real de la 1034 observación ($y_c = 1$).
- Una función de pérdida ideal tendría valor 0 $(f(x)_c = y_c)$, y cuanto peor se ajusta el modelo, mayor será L.

• Esta expresión se considera en una sóla observación. Para tener en cuenta una muestra de tamaño N, la función de pérdida final es una suma de valores de L aplicada a cada elemento de la muestra.

En particular, en esta red se establecen unos pesos para cada categoría en la función de pérdida, para compensar que los datos introducidos contienen una mayor cantidad de sucesos de señal que de fondo. Esto se modeliza de la forma $L(y, f(x)) = -\sum_{c=1}^{4} w_c y_c \log(f(x)_c)$, con $w_c = \frac{N_{sig} + N_{bkg}}{N_c}$, y

1044 • $N_{sig} = N_1 = N_2$: número de sucesos de señal.

1045 • $N_{bkg} = N_3 = N_4$: Número de sucesos de fondo.

Otro concepto que ayuda a evaluar la calidad del algoritmo tras su entrenamiento, es el valor de su función de precisión (*Accuracy Function*), que puede ser descrito por

$$AF = \frac{N \text{úmero de predicciones correctas}}{N \text{úmero total de predicciones}}.$$

¹⁰⁴⁶ Un modelo fiable, por tanto, maximizará dicha función (acercándola al valor 1).

El concepto final introducido en esta sección que también ayuda a comprobar la calidad del programa, es el de la *curva ROC* (*Receiver Operating Characteristic*). Con ayuda de esta curva se puede analizar el rendimiento de un algoritmo de clasificación, no solo el de una red neuronal. En el contexto en el que se aplica la nueva red construida, ya se empleaban otros análisis multivariable con anterioridad, y mediante la curva *ROC* se puede comparar el rendimiento del popular análisis *BDT* aplicado con la misma muestra al de la red neuronal.

¹⁰⁵³ Para comprobar de una curva *ROC* es necesario primero definir una serie de conceptos:

• La sensibilidad de un algoritmo (o proporción de verdaderos positivos, TPR) denota la cantidad $TPR = \frac{TP}{TP+FN}$, donde TP es la cantidad de verdaderos positivos (observaciones de señal clasificadas correctamente) y FN la cantidad de falsos negativos (observaciones de señal clasificadas como fondo, a menudo denotado por error tipo II). • La proporción de falsos positivos (FPR) denota la cantidad $FPR = \frac{FP}{TN+FP}$, donde 1059 TN es la cantidad de verdaderos negativos (observaciones de fondo clasificadas correc-1060 tamente) y FP es la cantidad de falsos positivos (observaciones de fondo clasificadas 1061 como señal, a menudo denotado error tipo I).

La curva ROC establece la dependencia entre TPR y FPR. Se trata de una curva de probabilidad, y su integral (el área debajo de la curva, o AUC) denota la probabilidad de que el modelo realice una predición correcta. Un modelo ideal tendrá un valor de AUC = 1(siempre predice correctamente la clase del objeto), mientras que el peor algoritmo posible tiene AUC = 0.5. Un algoritmo con AUC cercano a 0, a pesar de errar la gran mayoría de las veces, da más información que en el caso de $AUC \sim 0.5$, dado que basta con cambiar la etiqueta de señal y fondo para obtener un clasificador fiable.



Figura 6.7: Ejemplo de algoritmos de clasificación y sus curvas ROC. Se representa, de arriba a abajo, el caso ideal en la clasificación (AUC = 1), un caso realista AUC = 0.7, un algoritmo que falla por completo al clasificar (AUC = 0.5), y un caso en el que el algoritmo se equivoca en toda clasificación (AUC = 0). Obsérvese como el caso superior y el inferior proporciona la misma información. Tomado de [66].

¹⁰⁶⁹ 6.2. Entrenamiento de la red

¹⁰⁷⁰ 6.2.1. Consideraciones en el proceso experimental

Para una red neuronal óptima como la que se propone en la identificación de electrones, o
su análoga en la identificación de muones, la elección de sus *hiperparámetros*⁴ característicos
no puede ser arbitraria. En esta sección se describe el procedimiento de elección de cada
hiperparámetro, así como se explica la influencia de cada uno de ellos sobre la red. Esta
elección se realiza teniendo en cuenta las directrices de Leslie N. Smith en su publicación A *disciplined approach to neural network hyper-parameters* [67].

En el estudio citado, a menudo se estudia el valor de la función de pérdida de la red con
los distintos parámetros, para localizar el valor óptimo de ellos. Por otra parte, se emplea la
función de precisión para la comparación de su rendimiento con el de otras redes neuronales.
En el estudio particular de esta red se atenderá a dichas funciones, además del valor AUC de
cada configuración del algoritmo.

En todo momento hay algunas características que se mantienen (tales como el número de capas de la red o las unidades ocultas por capa), que son las introducidas en la sección anterior. Cada optimización de parámetros de la red es completamente dependiente de estas características, y no se espera que los mismos valores funcionen de manera óptima en un algoritmo de arquitectura distinta.

En particular, se mantiene además el número de etapas (denominadas *épocas*) de entrenamiento de la red, fijado en 10 etapas. El entrenamiento de una red es un proceso cíclico que cambia los valores de los pesos y las funciones que relacionan las unidades ocultas continuamente. Cuando todas las muestras han sido evaluadas, y la red ha sido reestructurada teniendo en cuenta cada una de ellas, se dice que se ha completado una época del entrenamiento; el siguiente paso considera las muestras desde el principio, comenzando la segunda época.

Por otra parte, el valor óptimo de los hiperparámetros es más fácilmente perceptible con un aumento de tamaño muestral, pero este supone un mayor tiempo de entrenamiento del algoritmo. Dado que en el estudio de los valores óptimos se están realizando una gran cantidad de entrenamientos, que podrían tardar el orden de días en completarse cada uno de ellos, se decide tomar un 1% de los datos, tomado completamente al azar. Esto no desplaza el valor óptimo, y los datos son suficientes para una correcta determinación del mismo, en un tiempo manejable.

1101 6.2.2. Optimización de hiperparámetros

Hay distintas métodos para optimizar la función objetivo buscada en un problema de ML.
La red propuesta emplea el método iterativo que se conoce como *Descenso del Gradiente Estocástico (Stochastic Gradient Descent, SGD)*. Dicho método es aplicable en la optimización
de funciones que son diferenciables con respecto de cada uno de sus parámetros, y resulta un
método eficiente en este contexto dado que el coste computacional de las derivadas parciales

 $^{^{4}\}mathrm{Se}$ denominan hiperparámetros de la red a aquellos que la caracterizan y son determinados a priori de su entrenamiento.

de la función con respecto a cada parámetro es el mismo que el de la evaluación de la propiafunción.

En el contexto de una red neuronal, la función objetivo final se describía como una combinación de características construidas a partir de combinaciones lineales de las variables consideradas. Un método *SGD* puede resultar más eficiente en la evaluación de la derivada en cada una de las características.

¹¹¹³ En particular, la red estudiada emplea un tipo de *SGD* conocido como *Adam*. El algoritmo ¹¹¹⁴ de optimización que recibe este nombre se describe a continuación:

 $t \leftarrow t+1$ $g_t \leftarrow \Delta_{\theta} f_t(\theta_{t-1}) \text{ (Método de entrenamiento, empleando el gradiente)}$ $m_t \leftarrow \beta_1 \cdot m_{t-1} + (1-\beta_1) \cdot g_t \text{ (Actualiza el primer vector de momento)}$ $v_t \leftarrow \beta_2 \cdot v_{t-1} + (1-\beta_2) \cdot g_t^2 \text{ (Actualiza el segundo vector de momento)}$ $\hat{m}_t \leftarrow \frac{m_t}{1-\beta_1^t} \text{ (Corrección del primer momento)}$ $\hat{v}_t \leftarrow \frac{v_t}{1-\beta_2^t} \text{ (Corrección del segundo momento)}$ $\theta_t \leftarrow \theta_{t-1} - \text{LR} \cdot \frac{\hat{m}_t}{\sqrt{\hat{v}_t + \epsilon}} \text{ (Actualización de los parámetros)}$ (6.1)

En el Algoritmo 6.1, β_i^t denota la potencia t de β_i , para i = 1, 2. En t = 0, se toman os valores iniciales $m_0 = 0$, $v_0 = 0$, y un cierto parámetro θ_0 aleatorio. El parámetro ϵ se toma $\epsilon = 10^{-8}$ por defecto (evita divisiones por 0 en la parte final del algoritmo, y se toma pequeño para no influir en su convergencia).

EL SGD empleado permite una variación previa a la ejecución del algoritmo sobre sus parámetros LR, β_1 , β_2 , θ_0 y ϵ . No obstante, el análisis de su convergencia no se limita a la variación de estos parámetros. Se va a estudiar también la variación del número de observaciones evaluadas en cada iteración (*batch size*) así como técnicas que evitan la producción de *overfitting* sobre la red.

Siguiendo el método de la referencia [67], el primer parámetro que se optimiza es el *learning rate* (LR). Es una de las características de la red que más impacto tienen en su entrenamiento.
Un valor de LR demasiado grande puede provocar que el algoritmo no converja hasta el
valor óptimo, mientras que un parámetro demasiado bajo puede provocar una convergencia
demasiado lenta que requiera de más épocas (y por tanto, más recursos).

Se realiza un estudio amplio sobre este parámetro, representado en la Figura 6.8. El objetivo
en la optimización de hiperparámetros consiste en llegar a valor lo menor posible en la función
pérdida.

El siguiente hiperparámetro que se estudia en la optimización de la red, se corresponde con el *batch size.* De entre toda la muestra de entrenamiento, la evaluación de cada observación no puede realizarse (en general) de manera simultánea en todas ellas para tamaños de muestra lo suficientemente grandes. Las observaciones con las que se opera a la vez se denotan por *batch*.

¹¹³⁷ Un tamaño menor en el *batch* añade mayor tiempo de entrenamiento, pero lo compensa con ¹¹³⁸ una mayor estabilidad de la red (esto se debe a que la convergencia del *SGD* resulta más



Figura 6.8: Estudio del *learning rate* de las redes neuronales (a la izquierda, la que identifica electrones; a la derecha, la que identifica muones). Se toma como valor óptimo $LR = 6 \times 10^{-3}$ para leptones e y $LR = 4 \times 10^{-3}$ para leptones μ .

lenta). Por tanto, la elección del tamaño tampoco debería ser arbitraria en la red. Un estudio
sobre el *batch size* se representa en la Figura 6.9. El análisis anterior fue realizado con un *batch* de tamaño 128.



Figura 6.9: Estudio del *batch size* de las redes neuronales (a la izquierda, la que identifica electrones; a la derecha, la que identifica muones). Se toman potencias de 2 porque el costo computacional es menor de esta manera. Además, se estudia el efecto en conjunto con el LR.

El momento es otro hiperparámetro que puede determinar la convergencia de un algoritmo, de manera análoga al LR, e íntimamente relacionado con él. En esta red neuronal, su optimización ha empleado dos parámetros de momento: β_1 y β_2 .

¹¹⁴⁵ Un estudio sobre ambos parámetros de momento se puede observar en la Figura 6.10. En ¹¹⁴⁶ ella se observan los valores por defecto de dichos parámetros con los que se trabajó hasta el ¹¹⁴⁷ momento, y se toman los valores de LR óptimos calculados anteriormente y un *batch* de 256.

¹¹⁴⁸ Un hiperparámetro importante en la regularización de la red es el *weight drop-out* (WD). Es



Figura 6.10: Estudio de los momentos de las redes neuronales (a la izquierda, la que identifica electrones; a la derecha, la que identifica muones). Se representa el valor $1 - \beta$ en el eje X. Las gráficas superiores estudian β_1 y las inferiores β_2 . La línea discontínua marca el valor inicial. No hay indicios de mejora al tomar valores distintos del predeterminado.

una técnica empleada en cada capa de la red, desarrollada en 2014 [68].

La técnica se basa en ignorar una proporción de neuronas de manera aleatoria en cada ciclo de actualización de la red (iteración en 6.1). Al no actuar sobre el algoritmo final, las demás neuronas deben evolucionar de manera que no dependan de las neuronas ignoradas, provocando que el algoritmo evolucione a uno con unidades ocultas con mayor independencia las unas de las otras.

Se ha comprobado el efecto del drop-out sobre la red, en la Figura 6.11. Los valores que se toman de este parámetro representan la cantidad de neuronas ignoradas en cada iteración. El estudio se practica con los valores de LR tomados hasta ahora, un *batch* de 256 y el momento predeterminado.

También se han comprobado otros hiperparámetros no mencionados en [67]. Es el caso de la *regularización en la actividad* de las unidades ocultas. Como su nombre indica, se trata de una técnica de regularización de la red para evitar sobreentrenamiento.



Figura 6.11: Estudio del efecto del *drop-out* en las redes neuronales (a la izquierda, la que identifica electrones; a la derecha, la que identifica muones). No se observan mejoras apreciables en la red al emplear esta herramienta.

Es una técnica similar a las técnicas de regularización sobre los pesos en las unidades ocultas,
las cuales logran una mayor independencia entre neuronas. En este caso, se penaliza en la
función pérdida aquellas capas que tengan una alta actividad (es decir, cuyos pesos en las
unidades ocultas sean muy altos).

Para el cálculo de la actividad de la capa, se emplean tres expresiones distintas. En el estudio
de la Figura 6.12 vienen referidas como l1, la cual toma la suma de los valores absolutos de
los pesos de las neuronas; l2, la cual toma la suma de los cuadrados de dichos pesos; y l1_l2,
la cual combina las dos anteriores.

El enfoque en este estudio, dado que hay cuatro capas en las que se puede aplicar esta regularización, fue de manera independiente a cada una de ellas. Se pudo comprobar como el empleo de esta técnica no resultaba favorable a una red más optimizada en ninguna capa, y se descartó un estudio conjunto. El valor de LR fue el tomado hasta ahora, el batch fue 256, el momento no se varió y no se aplicó *drop-out*.

Por último, se pretendió estudiar el efecto de valores de LR que varían en cada época (*Cyclical Learning Rates*). Se midió el efecto en la red al aumentar el valor de este hiperparámetro hasta 10 veces su valor inicial de manera proporcional en cada época, así como el efecto en su disminución hasta una décima parte.

Se estudiaron distintas maneras de variar el LR entre un valor mínimo y uno máximo ([69]), encontrando que estas variaciones resultan equivalentes y por lo tanto recomendando la más simple, que es la variación lineal practicada en este estudio (Figura 6.13). En particular, se varían los LR considerados como óptimos hasta el momento, denotados por $LR_{inicial}$, hasta un cierto valor, LR_{final} . En el estudio se representa el valor $LR_{final}/LR_{inicial}$ tomando un rango de valores desde 0.1 hasta 10, con *batch* 256 y momentos por defecto.



Figura 6.12: Estudio independiente del efecto de la regularización de la actividad en cada una de las capas de las redes. Se representa la penalización aplicada en cada técnica frente a la función de precisión. El empleo de la técnica no produce mejoras en el modelo.



Figura 6.12: Estudio independiente del efecto de la regularización de la actividad en cada una de las capas de las redes (continuación).



Figura 6.13: Estudio de la variación (lineal) por época del LR, donde se representa la pérdida obtenida según su valor final. La figura de la izquierda representa el estudio en electrones, y la de la derecha en muones. No se obtienen aparentes mejoras al aplicar un LR no constante (CLR).

1185 Capítulo 7

Resultados obtenidos y conclusiones

Finalmente, se evalúa el modelo construido para comprobar su validez en un entorno práctico.
En este capítulo se compara su rendimiento con el de un *BDT* en el mismo contexto, y se
discute el modelo final.

¹¹⁹⁰ 7.1. Resultados obtenidos

El modelo generado por la red neuronal ha resultado ser muy efectivo: se obtuvo un valor de AUC = 0.968 en el algoritmo discriminante de electrones, y AUC = 0.982 en el caso aplicado a muones. Estos valores resultan ser algo superiores a los de referencia (AUC = 0.966 en electrones y AUC = 0.980 en muones, obtenidos del BDT). Esto indica que el algoritmo entrenado está en condiciones de ser aplicado en el mismo contexto que el algoritmo BDT.

Para comprobar su actuación sobre la muestra de validación, se ha representado en figuras 1196 la respuesta del programa ante los sucesos pertenecientes a cada clase (Figuras 7.2 y 7.3). 1197 Se representa en el eje X la probabilidad del algoritmo asignada a la clase, y en el eje Y la 1198 proporción de observaciones en cada intervalo de probabilidad (se trazan de distintos colores 1199 las distintas clasificaciones del programa para dicha muestra). Por ejemplo, una situación 1200 ideal en este tipo de histograma en la clasificación de elementos donde se ha producido un 1201 heavy fake, colocaría todo el peso de dicha categoría en los valores cercanos a 1 de la X, y el 1202 resto de categorías se encontrarían con valores cercanos a 0. 1203

A la vista de las gráficas, se puede observar como en la clasificación de sucesos *prompt*, el algoritmo distingue con éxito la señal de fondo, pero con algo menos de rigurosidad los sucesos *prompt* de los *prompt* τ . Esto ocurre en ambos algoritmos. Más aún, en la clasificación de sucesos *prompt* τ el clasificador de electrones no llega a clasificar con seguridad las observaciones en esta categoría, efecto que se ve ciertamente mitigado pero no anulado en el clasificador de muones.

Los sucesos que producen *heavy fakes* son correctamente clasificados la mayoría de veces, análogamente al caso de los leptones *prompt*. Por otra parte, sucesos que producen *light fakes* no son clasificados, en general, con probabilidades cercanas a 1 por el algoritmo en su categoría correspondiente en el caso de electrones.
¹²¹⁴ 7.2. Conclusiones y perspectivas

Las redes neuronales presentadas han resultado ser completamente competentes en una tarea de distinción entre sucesos de señal y de fondo en la producción de pares $t\bar{t}$.

La arquitectura del problema ha permitido un buen rendimiento de la red con la implementación de cuatro capas. La consideración de redes neuronales con un mayor número de capas podría producir mejores resultados, si bien es cierto que el margen de mejora no será muy amplio a la vista de estos resultados. La simpleza de la red, al entrenarse en tan pocas dimensiones no solo es responsable del número de capas implementado; además, evita que tengan que aplicarse herramientas de regularización, como se ha comprobado en la sección 6.2.2, donde en ocasiones incluso empeoraba el rendimiento del programa por su uso.

Tras un estudio exhaustivo de las propiedades de cada red, se determinó que bastaba con
un ajuste de cada factor de aprendizaje correspondiente, Un exceso en la regularización del
problema tiene como inconveniente la aparición de *underfitting* en el algoritmo, algo que es
preciso evitar.

Problemas más complejos podrían requerir una mayor cantidad de capas en la red para que
funcione a una velocidad aceptable (la cual depende del contexto en el que se aplique cada
red, y de la que dependerá el número de épocas de entrenamiento que podrá realizar). En
estos problemas el estudio anterior podría resultar completamente distinto, y herramientas
como el *drop-out* se pueden volver muy determinantes en la optimización de hiperparámetros
de la red.

Por último, la decisión sobre el empleo de la red neuronal en un análisis real de leptones producidos en sucesos $t\bar{t}$ no solo debe tener en cuenta la efectividad del algoritmo. Es preciso notar que la mejora ha sido baja con respecto a la técnica anterior en este contexto, así como señalar la rapidez computacional y facilidad en la interpretación que se obtienen en el empleo de un *BDT*.



Figura 7.1: Curvas ROC obtenidas a partir de la red neuronal (azul) y el BDT de referencia (verde). Se representa arriba el algoritmo especializado en electrones, y abajo el de muones. Los valores de la red resultan ser ligeramente superiores a los del árbol de decisión.



Figura 7.2: Representación de la clasificación del programa de los sucesos. Cada gráfica representa una clase de observaciones, etiquetada con anterioridad al programa. En el eje X se representa la probabilidad asignada por el algoritmo a que la observación pertenezca a la clase denotada por el color de la línea. Algoritmo especializado en la identificación de electrones.



Figura 7.3: Representación de la clasificación del programa de los sucesos. Cada gráfica representa una clase de observaciones, etiquetada con anterioridad al programa. En el eje X se representa la probabilidad asignada por el algoritmo a que la observación pertenezca a la clase denotada por el color de la línea. Algoritmo especializado en la identificación de muones.

¹²³⁹ Bibliografía

- [1] Standard Model of Elementary Particles [imagen online]. Tomada el 12 de octubre de
 2019 de https://en.wikipedia.org/wiki/Standard_Model.
- [2] Riordan, M. (1992). The Discovery of Quarks. Science, 256(5061). doi:10.1126/scien ce.256.5061.1287
- ¹²⁴⁴ [3] Rohlf, J. W. (1994). Modern Physics from a to Z0. Nueva York: John Wiley & Sons.
- [4] Tanabashi M. et al. (Particle Data Group) (2018). Review of Particle Physics. *Physical Review D*, 98(030001). doi:10.1103/PhysRevD.98.030001.
- ¹²⁴⁷ [5] Alvarez González, B. (2019). Fenomenología del Modelo Estándar y sus exten ¹²⁴⁸ siones [Diapositivas]. Tomado de http://www.hep.uniovi.es/balvarez/FMEye1920/
 ¹²⁴⁹ Intro-FMEye(1).pdf.
- [6] The CMS Collaboration (2012). Observation of a new boson at a mass of 125 GeV with the CMS experiment at the LHC. *Physics Letters B*, 716(1). doi:10.1016/j.physletb.2012.08.021.
- [7] The CMS Collaboration (2013). The Discovery of the Higgs Boson with the CMS Detector and its Implications for Supersymmetry and Cosmology. *Time and Matter 2013*. Tomado de http://inspirehep.net/record/1252561?ln=es.
- [8] Tonon, N. (2019). Recherche de la production d'un quark top solitaire associé à un boson
 Z ou un boson de Higgs avec l'expérience CMS au LHC (tesis doctoral). Universidad de
 Estrasburgo, Alsacia, Francia.
- [9] The CMS Collaboration (2019). Combined measurements of Higgs boson couplings in proton-proton collisions at $\sqrt{s} = 13$ TeV. The European Physical Journal C, 79(5). doi:10.1140/epjc/s10052-019-6909-y.
- [10] Swart, J. G., Bertone, G. & van Dongen, J. (2017). How dark matter came to matter.
 Nature Astronomy, 1(3). doi:10.1038/s41550-017-0059.
- [11] Dark Energy, Dark Matter. Tomado el 13 de octubre de 2019 de https://science.
 nasa.gov/astrophysics/focus-areas/what-is-dark-energy.
- [12] Queiroz, F. S. (2017). WIMP Theory Review. European Physical Society Conference on
 High Energy Physics. Tomado de https://arxiv.org/abs/1711.02463

[13] NASA's Goddard Space Flight Center (20 de Septiembre de 2016). GMS: Content of the
 Universe Pie Chart [Archivo de vídeo]. Tomado de https://svs.gsfc.nasa.gov/12307.

[14] Höcker, A. (2006). CP Violation and the CKM Matrix. Annual Review of Nuclear and
 Particle Science, 56(501-567). doi:10.1146/annurev.nucl.56.080805.140456.

[15] LHC Season 2: facts & figures. Tomado el 10 de Noviembre de 2019 de https:
 //run2-13tev.web.cern.ch/background/lhc-season-2-facts-figures.

[16] Luminosity? Why collision rate? (2011,2de don't we just sav 1274 marzo), CERN. Tomado de https://home.cern/news/opinion/cern/ 1275 luminosity-why-dont-we-just-say-collision-rate. 1276

- [17] CERN Map [Imagen]. Tomado el 12 de octubre de 2019 de https://lhcb-public.web.
 cern.ch/lhcb-public/en/Detector/Detector-en.html.
- [18] The Large Electron-Positron Collider. Tomado el 10 de Noviembre de 2019 de https:
 //home.cern/science/accelerators/large-electron-positron-collider
- [1281 [19] The CMS Collaboration (2018). The CERN accelerator complex [Imagen]. Tomado de http://cds.cern.ch/record/2636343/files/
- [20] Release the beams! Linac 4 hits the 50 MeV mark (2015). Tomado de https://home.
 cern/news/news/accelerators/release-beams-linac-4-hits-50-mev-mark.
- [21] The Proton Synchrotron Booster. Tomado el 10 de Noviembre de 2019 de https://
 home.cern/science/accelerators/proton-synchrotron-booster.
- [22] LHC injection tests to begin (2015). Tomado de 2019 de https://home.cern/news/
 news/accelerators/lhc-injection-tests-begin.
- [23] Taking a closer look at LHC LHC layout. Tomado el 10 de Noviembre de 2019 de
 https://www.lhc-closer.es/taking_a_closer_look_at_lhc/0.lhc_layout.
- [24] Rossi, L. (2003). The LHC superconducting magnets. 20th IEEE Particle Accelerator Conference. Tomado de http://accelconf.web.cern.ch/accelconf/p03/papers/
 toab001.pdf.
- 1294 [25] CMS. Tomado el 10 de Noviembre de 2019 de https://home.cern/science/ 1295 experiments/cms.
- [26] ATLAS. Tomado el 10 de Noviembre de 2019 de https://home.cern/science/
 experiments/atlas.
- [27] Taylor, L. (2011). CMS detector design. Tomao de http://cms.web.cern.ch/news/
 cms-detector-design
- [28] Magnets & Detectors I. Tomado el 23 de Octubre de 2019 de https://www.lhc-closer.
 es/taking_a_closer_look_at_lhc/0.magnets___detectors_i.
- [29] Taylor, L. (2011). Superconducting Magnet. Tomado de http://cms.web.cern.ch/
 news/superconducting-magnet.

- [30] Taylor, L. (2011). Tracker detector. Tomado de http://cms.web.cern.ch/news/
 tracker-detector.
- [31] Silicon Pixels. Tomado el 20 de Octubre de 2019 de https://cms.cern/detector/
 identifying-tracks/silicon-pixels.
- [32] Silicon Strips. Tomado el 20 de Octubre de 2019 de http://cms.web.cern.ch/news/
 silicon-strips.
- [33] Lima, R. (2017). Overview of Energy Reconstruction, and Electron and Photon Performances with the CMS ECAL in RUN II. *Journal of Physics: Conference Series*, 928(1).
 doi:10.1088/1742-6596/928/1/012005.
- [34] Chatrchyan, S. et al. (2008). The CMS experiment at the CERN LHC. Journal of Ins trumentation, 3(Agosto 2008). doi:10.1088/1748-0221/3/08/S08004.
- [35] Colaleo, A., Safonov, A., Sharma, A. & Tytgat, M. (2015). CMS Technical Design Report
 for the Muon Endcap GEM Upgrade. *Technical Design Report CMS*, 13.
- [36] Min Suk, K. (2013). CMS reconstruction improvement for the muon tracking by
 the RPC chambers. *Journal of Instrumentation*, 8(Marzo 2013). doi:10.1088/17480221/8/03/T03001.
- [37] The CMS Collaboration (2013). The performance of the CMS muon detector in proton-proton collisions at $\sqrt{s} = 7$ TeV at the LHC. Journal of Instrumentation, $\delta(2)$. doi:10.1088/1748-0221/8/11/P11002.
- [38] Williams, J. (2007). CMS Particle Detection Summary [imagen]. Tomado de https:
 //twiki.cern.ch/twiki/bin/view/CMSPublic/WorkBookCMSExperiment.
- [39] The CMS Collaboration (2016). The CMS trigger system. Journal of Instrumentation,
 12(Enero 2017). doi:10.1088/1748-0221/12/01/P01020
- [40] Guest, D., Cranmer, K. & Whiteson, D. (2018). Deep Learning and its Application to LHC Physics. Annual Review of Nuclear and Particle Science, 68(161-181).
 doi:10.1146/annurev-nucl-101917-021019.
- [41] Sjostrand, T., Mrenna, S. & Skands, P. Z. (2007). A Brief Introduction to PYTHIA 8.1.
 Computer Physics Communications, 178(11). doi:10.1016/j.cpc.2008.01.036.

1332[42] The Geant4 Collaboration (2019). Introduction to Geant4. Tomado1333dehttp://geant4-userdoc.web.cern.ch/geant4-userdoc/UsersGuides/1334IntroductionToGeant4/fo/IntroductionToGeant4.pdf.

- [43] The CMS Collaboration (2009). Particle-Flow Event Reconstruction in CMS and Performance for Jets, Taus, and MET. Tomado de https://cds.cern.ch/record/1194487.
- [44] The CMS Collaboration (2018). Performance of reconstruction and identification of τ leptons decaying to hadrons and v_{τ} in pp collisions at $\sqrt{s} = 13$ TeV. Journal of Instrumentation, 13(Octubre 2018). doi:10.1088/1748-0221/13/10/P10005
- [45] Cacciari, M., Salam, G. P. & Soyez, Gregory (2008). The anti- k_t jet clustering algorithm. Journal of High Energy Physics, 2008(4). doi:10.1088/1126-6708/2008/04/063.

- [46] The CMS Collaboration (2016). Identification of b quark jets at the CMS Experiment
 in the LHC Run 2. Tomado de https://cds.cern.ch/record/2138504.
- [47] The CMS Collaboration (2018). Observation of $t\bar{t}H$ production. *Physical Review Letter*, 1345 120(231801). doi:10.1103/PhysRevLett.120.231801.
- [48] Ilisie, V. (2011). S.M. Higgs Decay and Production Channels (*Trabajo de Fin de Máster*).
 Universidad de Valencia, Valencia, España.
- ¹³⁴⁸ [49] The CMS Collaboration (2014). Measurement of the ratio $\mathcal{B}(t \to Wb)/\mathcal{B}(t \to Wq)$ in pp ¹³⁴⁹ collisions at $\sqrt{(s)} = 8$ TeV. *Physics Letters B*, 736(1). doi:10.1016/j.physletb.2014.06.076.
- [50] University of Zurich. Semileptonic decays (2018). Tomado de https://www.physik.
 uzh.ch/en/researcharea/lhcb/B-physics/semileptonic-decays.html.
- [52] D. de Florian et al. (2016). Handbook of LHC Higgs Cross Sections: 4. Deciphering the
 Nature of the Higgs Sector. CERN Yellow Reports: Monographs, 2. doi:10.23731/CYRM 2017-002
- ¹³⁵⁷ [53] The CMS Collaboration (2018). Measurement of the associated production of a Higgs ¹³⁵⁸ boson with a top quark pair in final states with electrons, muons and hadronically decaying ¹³⁵⁹ τ leptons in data recorded in 2017 at $\sqrt{s} = 13$ TeV. Tomado de http://cds.cern.ch/ ¹³⁶⁰ record/2649199.
- ¹³⁶¹ [54] The CMS Collaboration (2017). Measurement of the $t\bar{t}$ production cross section using ¹³⁶² events in the $e\mu$ final state in pp collisions at $\sqrt{s} = 13$ TeV. European Physical Journal C, ¹³⁶³ 77(3). doi:10.1140/epjc/s10052-017-4718-8
- ¹³⁶⁴ [55] The CMS Collaboration, 2017. Measurement of the $t\bar{t}$ production cross section using ¹³⁶⁵ events with one lepton and at least one jet in pp collisions at $\sqrt{s} = 13$ TeV. Journal of ¹³⁶⁶ High Energy Physics, 2017(9). doi:10.1007/JHEP09(2017)051
- [56] Landsberg, G. (2013). Summary of the cross section measurements of Standard Model
 processes [Imagen]. Tomado de https://twiki.cern.ch/twiki/bin/view/CMSPublic/
 PhysicsResultsCombined.
- [57] Dorney, B. (2011). Anatomy of a Jet in CMS [Entrada de blog]. Tomado de https:
 //www.quantumdiaries.org/2011/06/01/anatomy-of-a-jet-in-cms/.
- [58] Rehermann, K. & Tweedie, B. (2010). Efficient Identification of Boosted Semileptonic Top Quarks at the LHC. Journal of High Energy Physics, 2011(3).
 doi:10.1007/JHEP03(2011)059.
- [59] Charitos, Ρ. (2017).Deep learning and the quest for phy-1375 new Tomado atthe LHC. de https://ep-news.web.cern.ch/content/ sics 1376 deep-learning-and-quest-new-physics-lhc. 1377
- 1378 [60] Overfitting (2018) [Imagen]. Tomado de https://www.tradesmart.cz/tag/
 1379 overfitting/.

- Test Set [61] Tek Around (2018).Train, Validation, inMachine Lear-1380 to ning— How understand. Tomado de https://medium.com/@tekaround/ 1381 train-validation-test-set-in-machine-learning-how-to-understand-6cdd98d4a764. 1382
- [62] Hastie, T., Tibshirani, R. & Friedman, J. (2017). The Elements of Statistical Learning:
 Data Mining, Inference, and Prediction, Second Edition: Springer.
- [63] Freund, Y. & Schapire, E. (1997). A Decision-Theoretic Generalization of On-Line Learning and an Application to Boosting. *Journal of Computer and System Sciences*, 55(1).
 doi:10.1006/jcss.1997.1504
- ¹³⁸⁸ [64] Hornik, K., Stinchcombe, M., White, H. (1989). Multilayer feedforward networks are ¹³⁸⁹ universal approximators. *ScienceDirect*, 2(5). doi:10.1016/0893-6080(89)90020-8.
- ¹³⁹⁰ [65] Krizhevsky, A., Sutskever, I. & Hinton, G. E. (2012). ImageNet classification with deep ¹³⁹¹ convolutional neural network. *Advances in neural information processing systems*, 25(2).
- 1391 convolutional neural netw1392 doi:10.1145/3065386.
- 1393 [66] Narkhede, S. (2018). Understanding AUC ROC Curve. Tomado de https://
 1394 towardsdatascience.com/understanding-auc-roc-curve-68b2303cc9c5.
- [67] Smith, L. N. (2018). A disciplined approach to neural network hyper-parameters: Part
 1 learning rate, batch size, momentum, and weight decay. US Naval Research Laboratory
 Technical Report 5510-026.
- [68] Srivastava, N., Hinton, G., Krizhevsky, A., Sutskever, I. & Salakhutdinov, R. (2014).
 Dropout: A Simple Way to Prevent Neural Networks from Overfitting. *Journal of Machine Learning Research*, 15(1929-1958).
- [69] Smith, L.N. (2017). Cyclical Learning Rates for Training Neural Networks. Winter Conference on Applications of Computer Vision 2017. Tomado de https://arxiv.org/abs/
 1506.01186.
- ¹⁴⁰⁴ [70] Rodríguez Bouza, V. (2017). Estudio del proceso $t\bar{t}H$ en el experimento CMS del ace-
- *lerador LHC (CERN) a 13 TeV* (tesis de pregrado). Universidad de Oviedo, Asturias,
 España.
- [71] Al Dallal, S. y Zwicky, F. (2012). On Supersymmetry and the Origin of Dark Matter.
 Journal of Modern Physics, 3(9A).
- ¹⁴⁰⁹ [72] Jowett, J. (2015). LHC report: Plumbing new heights. CERN Bulletin, 2015(49,50).