

# Introducción a la Física Computacional

## - Programación en C -

### *Ejercicios: Hoja 1*

1. Escriba un programa en C que imprima su nombre y apellidos por pantalla
2. Escriba un programa en C que imprima su edad, como número entero, por pantalla
3. Escriba un programa en C que imprima el valor de  $\pi$ , como número real, por pantalla en diferentes formatos. Usar reales de precisión simple y doble.
4. Escriba un programa en C que imprima el carácter (char) 'z' como letra y cómo número
5. Escriba un programa en C que pida un valor numérico, lo lea y finalmente lo imprima por pantalla
6. Escriba un programa en C que sume, reste, multiplique y divida los números 5 y 3. Modifíquelo para que lea los números por teclado.
7. Mediante operadores de asignación compuestos, diseñe un programa en C que guarde en una dirección de memoria el valor 10 y lo modifique sucesivamente sumándole 3, restándole 4, multiplicando por 3 y dividiendo por 5. Debe imprimir los resultados intermedios por pantalla.